

臺中市西屯區惠來國民小學114學年度資訊網路應用競賽活動

實施計畫

一、依據：114年度臺中市中小學資訊網路應用競賽活動實施計畫

二、目的

- (一)鼓勵本校學生利用資訊科技與網際網路創造多元學習環境，以豐富學習內涵。
- (二)落實自由軟體教學之應用與推廣，並建立正確的網路資源使用觀念與重視智慧財產權。

三、辦理處室

教務處資訊組

四、參賽資格：本校三、四、五、六年級學生。

五、競賽類組與競賽項目

競賽項目	參賽年級	比賽時間		組隊方式	錄取名次
中文打字	三、四年級 五、六年級	三 四	11月28日(五) 08：00-08：30	學生個人競賽 各班最多2位報名	各年級取前3名 (全市競賽已取消)
		五 六	11月28日(五) 08：35-09：05		
英文打字	三、四年級 五、六年級	三 四	11月26日(三) 08：00-08：30	學生個人競賽 各班最多2位報名	各年級取前3名
		五 六	11月26日(三) 08：35-09：05		
Scratch程式設計比賽	五、六年級	11月27日(四) 08：00-10：25 (依報名人數調整賽程)		學生個人競賽 各班最多2位報名	依報名人數調整
Scratch動畫設計比賽	五、六年級	11月27日(四) 08：00-10：25 (依報名人數調整賽程)		學生個人競賽 各班最多2位報名	依報名人數調整
簡報製作比賽 (impress)	五、六年級	12月12日(五) 08：00-09：30 (依報名人數調整賽程)		學生小組競賽 1~2位學生 可以2人一組	取前3名(組)
電腦繪圖 (gimp) (小畫家) (krita) (Inkscape)	三、四年級 五、六年級	三 四	12月11日(四) 08：00-09：25	學生個人競賽 各班最多2位報名	各年級取前3名
		五 六	12月11日(四) 09：30-10：55		各年級取前3名

重要備註：每位學生只能參加一項

六、競賽辦理方式：

項目	說明
比賽日期	114年11月26日(三)~12月12日(五)於本校電腦教室辦理競賽。
比賽主題	比賽當天於比賽現場出題
報名	1. 由各班老師至學務系統報名，登錄各班參賽學生資料。10/27-11/21 2. <u>每位學生只能參加一項。</u>
注意事項	3. 各班各項競賽最多2位學生報名。(簡報組最多2組，共4位)

七、評審方式

(一)評審標準如下：

項目	評分標準
學生組	英文打字 依競賽時間(1次，10分鐘)取打字速度最快者為高分，同分時，以打字正確率高者為優勝。
	中文打字 依競賽時間(1次，10分鐘)取打字速度最快者為高分，同分時，以打字正確率高者為優勝。
	SCRATCH 程式設計 1. 使用素材為SCRATCH 程式內建素材以及競賽單位提供之創用CC授權素材。 2. 依實做題遊戲內容配分項目評分。 3. 評分標準：依實做題遊戲內容配分項目評分。
	SCRATCH 動畫設計 1. 使用素材為SCRATCH 程式內建素材及競賽單位提供之創用CC授權素材。 2. 依實做題遊戲內容配分項目評分。 3. 動畫作品長度以90秒為限，須能自動播放完畢。 4. 創意 20%、視覺效果 15%、聽覺效果 15%、主題表達 50%。
	簡報製作 1. 資料結構35%、內容25%、手法創意5%、色彩美觀5%、版面安排設計25%、創用CC運用5%。 2. 作品以openoffice-Impress(版本以電腦教室電腦安裝版本為準)製作，並以odp檔案格式上傳。 3. 檔案大小限制於30MB以內，簡報總頁數不超過30頁。 4. 請於作品開頭或結尾加入創用CC授權標示。
	電腦繪圖 1. 主題性 25%、原創性 30%、美術技法 15%、電腦技法 30%。 2. 靜態類作品像素大小統一規定為1280x720 pixel。

(二)評審方式：參賽作品於競賽結束後，邀請具相關專長之校內教師進行評審。

(三)成績公布：評審結果預計114年12月24日前公布

八、獎勵

各項比賽錄取人數依各年級班級數調整，若作品或成績未達評審標準該比賽項目得名次從缺。獲獎學生公開於升旗時間頒獎，並公告作品於學校網站供師生觀摩。成績優異學生將代表本校參加115年度臺中市中小學資訊網路應用競賽活動。(備註：依據111年1月12日中市教課字第1110003448號函，112年度中小學資訊網路應用競賽項目調整：取消學生組競賽項目「電腦中文打字」類別，故該類別自114年度校內比賽取消辦理。)

九、本計畫奉核後實施，修正時亦同。

業務承辦：

處室主任：

校長：