

臺中市西屯區惠來國民小學114學年度資訊網路應用競賽活動

實施計畫

一、依據：114年度臺中市中小學資訊網路應用競賽活動實施計畫

二、目的

- (一)鼓勵本校學生利用資訊科技與網際網路創造多元學習環境，以豐富學習內涵。
- (二)落實自由軟體教學之應用與推廣，並建立正確的網路資源使用觀念與重視智慧財產權。

三、辦理處室

教務處資訊組

四、參賽資格：本校三、四、五、六年級學生。

五、競賽類組與競賽項目

競賽項目	參賽年級	比賽時間		組隊方式	錄取名次
中文打字	三、四年級	三四	11月28日(五) 08:00-08:30	學生個人競賽 各班最多2位報名	各年級取前3名 (全市競賽已取消)
	五、六年級	五六	11月28日(五) 08:35-09:05		
英文打字	三、四年級	三四	11月26日(三) 08:00-08:30	學生個人競賽 各班最多2位報名	各年級取前3名
	五、六年級	五六	11月26日(三) 08:35-09:05		
Scratch程式設計比賽	五、六年級	11月27日(四) 08:00-10:25 (依報名人數調整賽程)		學生個人競賽 各班最多2位報名	依報名人數調整
Scratch動畫設計比賽	五、六年級	11月27日(四) 08:00-10:25 (依報名人數調整賽程)		學生個人競賽 各班最多2位報名	依報名人數調整
簡報製作比賽 (impress)	五、六年級	12月12日(五) 08:00-09:30 (依報名人數調整賽程)		學生小組競賽 1~2位學生 可以2人一組	取前3名(組)
電腦繪圖 (gimp) (小畫家) (krita) (Inkscape)	三、四年級	三四	12月11日(四) 08:00-09:25	學生個人競賽 各班最多2位報名	各年級取前3名
	五、六年級	五六	12月11日(四) 09:30-10:55		各年級取前3名

重要備註：每位學生只能參加一項

六、競賽辦理方式：

項 目	說 明
比賽日期	114年11月26日(三)~12月12日(五)於本校電腦教室辦理競賽。
比賽主題	比賽當天於比賽現場出題
報 名	1. 由各班老師至學務系統報名，登錄各班參賽學生資料。10/27-11/21
注意事項	2. <u>每位學生只能參加一項。</u> 3. 各班各項競賽最多2位學生報名。(簡報組最多2組，共4位)

七、評審方式

(一)評審標準如下：

項 目		評 分 標 準
學 生 組	英文打字	依競賽時間(1次，10分鐘)取打字速度最快者為高分，同分時，以打字正確率高者為優勝。
	中文打字	依競賽時間(1次，10分鐘)取打字速度最快者為高分，同分時，以打字正確率高者為優勝。
	SCRATCH 程式設計	1.使用素材為SCRATCH 程式內建素材以及競賽單位提供之創用CC授權素材。 2.依實做題遊戲內容配分項目評分。 3.評分標準：依實做題遊戲內容配分項目評分。
	SCRATCH 動畫設計	1.使用素材為SCRATCH 程式內建素材及競賽單位提供之創用CC授權素材。 2.依實做題遊戲內容配分項目評分。 3.動畫作品長度以90秒為限，須能自動播放完畢。 4.創意 20%、視覺效果 15%、聽覺效果 15%、主題表達 50%。
	簡報製作	1.資料結構35%、內容25%、手法創意5%、色彩美觀5%、版面安排設計25%、創用CC運用5%。 2.作品以openoffice-Impress(版本以電腦教室電腦安裝版本為準)製作，並以odp檔案格式上傳。 3. 檔案大小限制於30MB以內，簡報總頁數不超過30頁。 4. 請於作品開頭或結尾加入創用CC授權標示。
	電腦繪圖	1. 主題性 25%、原創性 30%、美術技法 15%、電腦技法 30%。 2. 靜態類作品像素大小統一規定為1280x720 pixel。

(二)評審方式：參賽作品於競賽結束後，遴請具相關專長之校內教師進行評審。

(三)成績公布：評審結果預計114年12月24日前公布

八、獎勵

各項比賽錄取人數依各年級班級數調整，若作品或成績未達評審標準該比賽項目得名次從缺。獲獎學生公開於升旗時間頒獎，並公告作品於學校網站供師生觀摩。成績優異學生將代表本校參加115年度臺中市中小學資訊網路應用競賽活動。(備註：依據111年1月12日中市教課字第1110003448號函，112年度中小學資訊網路應用競賽項目調整：取消學生組競賽項目「電腦中文打字」類別，故該類別自114年度校內比賽取消辦理。)

九、本計畫奉核後實施，修正時亦同。

業務承辦：

處室主任：

校長：