

115 年度臺中市資訊應用競賽永春國小校內初賽競賽辦法

- 一、對象：本校三~六年級，對資訊有興趣或表現優異之學生。
- 二、報名方式：採學生自行報名與教師推薦報名方式並行，請將報名表繳交給教務處陳老師。
- 三、報名時間：2/24(二)~3/3(二)12:00 前進行報名表的收件作業。學生自行報名或教師推薦報名，按報名先後順序錄取 30 名進入甄選作業。
- 四、甄選項目及方式：(各年級皆可報名各項目，一人只能報名一個項目)
1. 英文打字—每次 10 分鐘，共進行 2 次。
 2. 繪圖—在 30 分鐘內完成指定題目的作品。
 3. 簡報—在 40 分鐘內以 Impress 完成簡報指定題目的作品。
 4. Scratch 創意設計--在 80 分鐘內，製作 Scratch 指定題目的作品，命題範圍以 108 課綱國中小學習領域、日常生活或人類活動相關議題或時事之內容命題。
 5. Scratch 動畫設計--在 80 分鐘內，製作一個 60 秒內的動畫，需自動執行。
- 五、甄選時程：(遲到以棄權論)

3/4 (三) 7:50 電腦教室 1 進行繪圖、英文打字甄選作業。

3/4 (三) 7:50 電腦教室 2 進行 Impress 簡報、Scratch 甄選作業。

3/5 (四) 12:00 公布錄取名單。

3/17(二) 代表永春國小參加臺中市資訊應用競賽複賽。

-----請--沿--此--虛--線--剪--下--使--用-- (請詳實填寫報名資料) -----

永春國小資訊應用競賽校內初賽 報名表

學生姓名		班級座號	年 班 號	編號 (由老師填寫)	
甄選項目	<input type="checkbox"/> 英打 <input type="checkbox"/> 繪圖 <input type="checkbox"/> 簡報 <input type="checkbox"/> Scratch 創意設計 <input type="checkbox"/> Scratch 動畫 (單選，請勾選 <input checked="" type="checkbox"/>)				
資訊基本能力調查：(請勾選 <input checked="" type="checkbox"/>)					
<input type="checkbox"/> 會收發 E-Mail					
<input type="checkbox"/> 熟悉英文打字					
<input type="checkbox"/> 熟悉文書處理軟體，如：_____					
<input type="checkbox"/> 熟悉繪圖軟體，如：_____					
<input type="checkbox"/> 熟悉 Scratch 軟體					
<input type="checkbox"/> 其他 (曾參加相關團隊、比賽等紀錄)， 請說明：_____					
家長同意報名簽章					

請於 3/3(二)放學前將報名表送至教務處交給陳老師。