

東興國小 112 學年第二學期週六育樂營社團教學進度表

A02	桌 球
1	正手站位、正手揮拍，輔以多球訓練
2	正手擊球、步法三點移動，輔以多球訓練
3	正手上旋、下旋發球練習
4	反手揮拍、反手推球，輔以多球訓練
5	反手上旋、下旋發球練習
6	正手加反手推球（定點練習）輔以多球練習
7	反手推、側身、雙步切入
8	接發球對打練習
9	實戰模擬比賽
10	總複習

A02	足 球
1	足球基本規則介紹
2	協調性訓練
3	盤球訓練
4	基礎傳球訓練
5	停、控球訓練
6	射門訓練
7	基本體能訓練
8	1v1 個人突破
9	2v1、3v1 小組配合
10	半場攻守訓練

A05	直排輪 - 基礎
1	1.認識直排輪有哪些裝備.學習穿戴及收納(培養愛惜裝備) 2.跌倒防護(保護自己安全摔倒) 3.扶膝站立 (訓練平衡) 4.V 字站立抬腳踏步 (左右重心轉移)
2	1.重複第一堂課所教練習 2.螃蟹走路 (踩韌位置) 3.V 字踏步 S 型 (左右協調性) 4.跪煞 (使動作暫停)
3	1.重複第二堂所教練習 2.A 自轉彎 (身體協調) 3.蹲溜 (重心改變) 4.平行滑行 (放鬆平衡)
4	1.重複第三堂所教練習 2.原地左右推韌 (重心擺放) 3.前溜 S 型 (速度)
5	1.重複第三堂所教練習 2.重複第四堂所教練習 3.原地前後葫蘆 (重心轉移) 4.八字煞車 (動作停止)
6	1.重複第三堂所教練習 2.重複第四堂所教練習 3.重複第五堂所教練習 (訓練技巧)
7	1.重複第三堂所教練習 2.重複第四堂所教練習 3.重複第五堂所教練習 (訓練技巧)
8	1.競賽-依教練指定動作分組競賽 (團隊合作.了解自我技巧) 2.推韌繞圓 (重心擺放) 3.後溜繞圓 (重心擺放)
9	1.競賽-依教練指定動作分組競賽 (團隊合作.了解自我技巧) 2.推韌繞圓 (重心擺放) 3.後溜繞圓 (重心擺放)
10	1.所學動作測驗 2.運用所學動作發揮在遊戲上

A06	小 提 琴
1	提琴介紹、姿勢調整及運弓練習
2	運弓、讀譜練習、空弦 AE 拉奏
3	運弓、讀譜練習、空弦 DG 拉奏
4	空弦綜合練習、節奏練習
5	A 弦音高讀譜拉奏、曲子 1
6	A 弦音高讀譜拉奏、曲子 1
7	E 弦音高讀譜拉奏、曲子 2
8	E 弦音高讀譜拉奏、曲子 2
9	AE 弦綜合練習、曲子 3(補充)
10	音高節奏總複習、曲子 1.2 演奏

A07	空間大師 3D 列印筆
1	平面練習(1)
2	平面練習(2)
3	基礎立體圖
4	基礎立體圖
5	母親節卡片
6	玫瑰花
7	小汽車
8	巴黎鐵塔(1)
9	巴黎鐵塔(2)
10	巴黎鐵塔(3)

A08	夯桌力益智桌遊
1	1.認識桌遊 2.打蒼蠅 3.堆比思
2	1.寶藏競逐 2.隱形襪
3	1.企鵝飛行棋 2.誰是牛頭王兒童版
4	1.蹦蹦蛙 2.超級犀牛雙胞協尋
5	1.蛋糕森林 2.逃離海盜灣
6	1.火星骰 2.蛙蛙闖蓮池
7	1.塞尼特棋 2.推倒堤基
8	1.越河淘金 2.火龍傳奇
9	1.國王的早餐 2.小吃大胃王 3.學習單
10	1. 複習+講解練習 2. 頒發證書+成果冊 3.贈送桌遊 1 盒

A09	競 技 疊 杯
1	邁向疊杯第一步手眼協調練習(遊戲)
2	3 杯基礎疊法教學及練習
3	3-3-3 花式疊法，簡易規則
4	3-3-3 收杯教學及練習
5	3-3-3 個別測驗及分組競賽
6	3-6-3 6 杯疊法教學
7	3-6-3 花式疊法教學，簡易規則
8	3-6-3 花式複習，1-10-1 花式疊法教學
9	CYCLE 疊法教學，CYCLE 疊法注意事項及規則
10	1-10-1 疊法練習，CYCLE 花式循環疊法練習

A10	小 小 裁 縫 師
1	面紙套(一)
2	面紙套(二)
3	面紙套(三)
4	飲料提袋(一)
5	飲料提袋(二)
6	飲料提袋(三)
7	小雞(一)
8	小雞(二)
9	小物設計(一)
10	小物設計(二)

A11	黏 土 藝 術 創 作
1	可愛小動物冰淇淋
2	康乃馨花環
3	可口甜點
4	馬卡龍創作
5	馬卡龍皮卡丘磁鐵
6	小豬佩奇
7	超級馬力歐蘑菇吊飾
8	端午可愛小肉粽
9	角落生物章魚燒
10	寶可夢壽司

A12	AI 積木桌遊無人機(A 班)
1	3D 列印、科技積木 & Micro:bit 介紹與操作 - 3D 列印原理與應用 - Micro:Bit 電腦板介紹與應用 - 3D 列印 自造 科技積木 & 插電積木 介紹與設計 - 3D 列印 於 Micro:bit 電腦板應用與設計
2	積木玩科學：反作用力 - 反作用力原理介紹 - 積木實作反作用力原理
3	積木玩機械：投石器 - 投石器原理介紹 - 積木實作投石器
4	Micro:Bit 學程式：選擇 (IF) & 輸入 (Sensor) - 選擇 程式邏輯原理 - 輸入 程式邏輯實作 - 無人機 (Robot) 介紹 & 選擇 程式應用
5	偷插電玩積木 - 電的發電&儲電應用介紹 - 電壓&電流介紹與關開、調控原理 - 積木組裝機電實作與應用 - 程式控制機電應用與操作
6	Micro:Bit 學程式：重覆(For) & 輸出 (Display) - 重覆 程式邏輯原理 - 輸出 程式邏輯實作 - 有人機 (Remote Control) 介紹 & 重覆 程式應用
7	用積木玩桌遊：戳戳樂 - 戳戳樂設計介紹 - 積木實作戳戳樂桌遊
8	
9	用積木玩童玩：竹錘 - 竹錘設計介紹 - 積木實作竹錘原理
10	AI 於 無人機 & 有人機 技術與應用 - AI 於 無人機 & 有人機 原理與介紹 - AI 生成程式 的介紹與操作

A13	麥塊教育版-基礎班
1	安裝 Minecraft 教育版與基本操作(1)、AI 程式機器人、拯救村莊
2	道具使用與合成方式/種植農作/合成台/動物/洞穴探索
3	紅石教室、Minecraft 水世界
4	Makecode 程式編輯器積木程式介紹 編碼鎮-控制機器人移動與收集/種植/破壞與建築
5	事件與座標、螺旋塔跑酷場景設計、事件連鎖反應
6	變數(1)數量/字串/布林值、暴風雞
7	變數(2)生命值/武器數量、打獵遊戲
8	變數(3)字串組合、文字藝術家
9	迴圈與條件判斷邏輯(1)鍵盤指令.跳舞機器人 Minecraft 英雄之旅
10	迴圈與條件判斷邏輯(2)迴圈與控制、蓋城堡/農夫機器人(3)重複...直到、蓋金字塔/當個礦工

A14	創 育 科 學
1	浮力原理-浮沉烏賊
2	浮力疊疊樂
3	明輪船製作
4	明輪船測試討論
5	磁鐵世界-磁力旋轉人偶
6	磁鐵的來源與力量
7	蒸氣動力
8	創意快艇製作
9	電與磁
10	迷你發電機

A15	魔 法 造 型 氣 球
1	基礎造型氣球介紹 氣球基礎結法練認識、泡結練習
2	雙泡結練習 造型氣球創作：帥氣武器
3	連環泡結練習 造型氣球創作：生活配件
4	環結練習(1) 造型氣球創作：創意玩具
5	環結練習(2) 造型氣球創作：花朵與植物
6	熊耳結練習 造型氣球創作：可愛小動物
7	鬱金香結練習 造型氣球創作：魔法造型
8	進階藝術氣球介紹 造型氣球複合式創作：卡通人物
9	造型氣球複合式創作：交通工具
10	造型氣球複合式創作：節慶造型氣球

B02	直 排 輪 - 進 階
1	複習動作-雙腳前 s 前葫蘆 後溜 s 單腳 s 前交叉 後交叉
2	複習第一堂進階動作 蟹步直線 瑪麗溜原地平衡
3	複習進階動作 蟹步直線 瑪麗溜直線
4	複習進階動作 蟹步直線 瑪麗溜直線
5	複習進階動作 蟹步直線 瑪麗溜直線
6	複習進階動作 蟹步 s 瑪麗溜 s
7	複習進階動作 蟹步 s 瑪麗溜 s
8	推韌 剪冰 擺手
9	推韌 剪冰 擺手
10	推韌 剪冰 擺手

B03	扯 鈴
1	起鈴 運鈴 調鈴 加速 類介紹與練習
2	扯鈴:初級招式 1~5
3	扯鈴:初級招式 6~10
4	扯鈴:初級招式 11~15
5	扯鈴:初級招式 16~20
6	招式小考
7	扯鈴:中級招式 1~5
8	扯鈴:中級招式 6~10
9	扯鈴:中級招式 11~15
10	總複習

B05	西 洋 棋
1	The Board, Coordinates, Rules of the Pawn
2	Bishop & Rook Rules, More Pawn Rules
3	Rules of the Knight
4	Rules of the King & Queen
5	Check & Checkmate
6	Castling Rules
7	Stalemate & Draws
8	Piece Value, Exchanges
9	Attack, Safe Squares, Mazes
10	Defense

B06	烏 克 麗 麗
1	認識烏克麗麗、大調琴弦排列位置、唱名記法、應用歌曲
2	大調琴弦排列位置、唱名記法、應用歌曲
3	基礎樂理、應用歌曲
4	基礎樂理、節奏練習
5	認識和弦、音階複習、應用歌曲
6	音階練習曲、習題練習
7	應用樂理、節奏練習、應用歌曲
8	和弦組合、單向刷奏練習、應用歌曲
9	和弦組合、雙向變換練習、應用歌曲
10	補充流行曲練習、合奏練習、總複習

B07	奇 幻 魔 術 社
-----	-----------

1	撲克物語
2	心靈紅綠燈
3	紅球來去
4	星座找牌
5	神奇穿鈔筆
6	動物感應卡
7	魔幻相思兔
8	光碟變色術
9	數字預言
10	籌碼預言術

B08	積 木 機 械
1	大黃蜂電動積木 積木拼裝，加線控遙控原理，雙重體驗一次滿足。
2	大黃蜂電動積木
3	大黃蜂電動積木
4	大黃蜂電動積木
5	卡通積木 (隨機出貨)
6	鑽石積木 (隨機出貨) 考驗著你的手部肌肉，趕快用鑽石積木創造他吧。
7	鑽石積木 (隨機出貨)
8	英雄系列-蜘蛛人海戰綠惡魔 海上爭霸，誰能勝出，充滿電影場景的積木
9	積木場景創想設計-上 (不帶回家) 發揮創意組積木，享受拼裝的樂趣，零件高達上百種，培養空間
10	同樂會★積木場景創想設計-下 (不帶回家)

B09	創 意 拼 豆
1	庫洛米 (一)
2	庫洛米(二)
3	伊布(一)
4	伊布(二)
5	兔兔鴨(一)
6	兔兔鴨(二)
7	自選圖創作(一)
8	自選圖創作(一)
9	拼豆串豆設計課程(一)
10	拼豆串豆設計課程(二)

B10	日 本 動 漫 暨 和 諧 粉 彩
1	和諧粉彩、顏色配色及運用 心靈微光調色盤
2	和諧粉彩技巧-暈染法 夢幻雲霧小島
3	和諧粉彩技巧-疊色法 溫馨的康乃馨花束
4	和諧粉彩技巧-擦去法 夜空中最亮的星
5	粉彩綜合技巧應用 四盒漫畫表情練習
6	動漫角色 安妮亞與白熊犬
7	粉彩綜合技巧應用 海邊玩耍的角落生物
8	粉彩綜合技巧應用 櫻花樹下的白熊
9	日本動漫和諧粉彩 拯救地球小新超人
10	粉彩綜合技巧應用 設計自己的動漫人物

B11	平板動畫與遊戲程式進階班
1	自我介紹與我的小故事(照片與興趣介紹/我的家人或寵物)
2	Line 的電話來了(照片與錄音應用)貓貓蟲咖波(繪製角色)
3	水果成熟了(遊戲控制)猜猜我是誰(點擊消失)
4	角落小生物小劇場(繪圖/編故事)
5	小兔子收集胡蘿蔔 (編碼挑戰)
6	植物大戰殭屍(繪製角色/動畫製作)
7	與憤怒鳥一起編程 (編碼挑戰)
8	母親節卡片
9	小遊戲-魔術杯/為遊戲增加計時器
10	小遊戲-火柴人大冒險-小心掉落物-超人

B13	麥塊教育版-進階班
1	玩家超能力、逃離恐龍
2	形狀與建造器、黃金階梯
3	函式、逃出蝙蝠洞
4	陣列、冰河世紀
5	AI 人工智慧(1)資料分析與機器學習、生物多樣性、繪製地形圖
6	AI 人工智慧(2)感測器與物聯網、海洋觀測、永續性農耕、水質
7	AI 人工智慧(3)迷宮路徑演算法、
8	生物選擇器與紅石應用、紅石砲台
9	跨領域專題(1)數學與科學水中火把、水中炸彈、滅絕獵遊之旅
10	跨領域專題(2)音樂與自然現象、博物館搶案

B12	AI 積木桌遊無人機(B 班)
1	3D 列印、科技積木 & Micro:bit 介紹與操作 - 3D 列印原理與應用 - Micro:Bit 電腦板介紹與應用 - 3D 列印 自造 科技積木 & 插電積木 介紹與設計 - 3D 列印 於 Micro:bit 電腦板應用與設計
2	積木玩科學：彈力 - 彈力原理介紹 - 積木實作彈力原理
3	積木玩機械：迴力車 - 迴力車原理介紹 - 積木實作迴力車
4	Micro:Bit 學程式：選擇 (IF) & 輸入 (Sensor) - 選擇 程式邏輯原理 - 輸入 程式邏輯實作 - 無人機 (Robot) 介紹 & 選擇 程式應用
5	偷插電玩積木 - 電的發電&儲電應用介紹 - 電壓&電流介紹與關開、調控原理 - 積木組裝機電實作與應用 - 程式控制機電應用與操作
6	Micro:Bit 學程式：重覆(For) & 輸出 (Display) - 重覆 程式邏輯原理 - 輸出 程式邏輯實作 - 有人機 (Remote Control) 介紹 & 重覆 程式應用
7	用積木玩桌遊：疊疊樂 - 疊疊樂設計介紹 - 積木實作疊疊樂桌遊
8	
9	用積木玩童玩：竹槍 - 竹槍設計介紹 - 積木實作竹槍原理
10	AI 於 無人機 & 有人機 技術與應用 - AI 於 無人機 & 有人機 原理與介紹 - AI 生成程式 的介紹與操作

