

臺中高工111年度「從0開始學 Unity3D-遊戲設計入門實作(基礎)」研習 實施計畫

一、目標：

Unity 為遊戲設計及 VR 領域重要的免費軟體，期待透過此研習，提供老師們學習 Unity 並應用於新興科技教學的機會。此研習之學習目標如下：

- (一) 使老師熟悉Unity的基本操作與場域規劃。
- (二) 使老師熟悉Unity的設計基礎。
- (三) 使老師熟悉Unity的常用物件的類別與特性。

二、辦理單位：

- (一)指導單位：教育部國民及學前教育署、臺中市政府教育局。
- (二)主辦單位：新興科技教育遠距示範服務計畫—中投區區域推廣中心。
- (三)承辦單位：臺中市立臺中工業高級中等學校。
- (四)協辦單位：前瞻新興科技教育遠距示範服務計畫辦公室。

三、研習日期：111年10月21日（星期五）。

四、研習地點：此研習為線上研習，確定錄取學員再寄送GoogleMeet會議連結。

五、研習內容：如課程表

六、參加人員：全台國小、國中、國高中職教師，研習人數以25名為限。

七、研習方式：實作教學。

八、報名方式：

- (一)採線上報名，即日起至10月19日前（星期三）報名，額滿為止。
- (二)請至報名網站查閱錄取名單。
- (三)報名網址：<https://www2.inservice.edu.tw/>（全國教師在職進修資訊網）
研習課程代碼：3549428。
- (四)活動網址：http://www.tcivs.tc.edu.tw/ischool/publish_page/244/（新興科技教育遠距示範服務計畫—中投區區域推廣中心；可至臺中高工首頁，點選左側行政單位選單進入。）

九、全程參加研習人員，核發7小時研習時數。

十、其他注意事項：

- (一)參加研習教師課務自理。
- (二)此研習為線上研習。
- (三)參與此研習教師請自行下載Unity(下載說明將寄至老師E-mail)。
- (四)本研習如有其他未盡事宜，另案修正上網公告。線上報名時，如有任何問題，請電洽：04-22613158分機6702，黃耀暉老師、呂豐智助理。

臺中高工111年度遠距示範服務計畫

「從0開始學 Unity3D -遊戲設計入門實作(基礎)」

研習課程表

日期: 10月21日 (星期五)	
講師: 玄奘大學視覺傳達系主任 吳敬堯系主任	
時間	內容
08:45~09:00	線上報到
09:00~10:00	Unity VR 操作基礎課程與 VR 3D 場景導覽場域布展規劃(一)
10:00~10:20	休息、互動時間
10:20~12:00	Unity VR 操作基礎課程與 VR 3D 場景導覽場域布展規劃(二)
12:00~13:00	休息、互動時間
13:10~14:00	Unity VR 操作基礎課程與 VR 3D 場景導覽場域布展規劃(三)
14:00~14:10	休息、互動時間
14:10~15:00	Unity C# 程式腳本介紹 -程式基礎觀念與變數宣告
15:00~15:20	休息、互動時間
15:20~17:00	Unity 腳本介紹-遊戲物件的 Transform 屬性與方法
17:00	散會