

# 臺中市110年度「2021冬令程式FUN學營」實施計畫

**壹、依據：**臺中市110年度資訊教育推動細部計畫辦理。

**貳、目的：**

- 一、依據新興科技認知計畫，推廣新科技資訊教育與能力。
- 二、配合108課綱科技領域之實施，推動運算思維程式教育。
- 三、引導學生程式語言學習，培養學生解決問題的能力。
- 四、照護弱勢學生，透過寓教於樂方式，培養學生運算思維核心能力。

**參、辦理單位：**

- 一、指導單位：臺中市政府教育局
- 二、承辦單位：臺中市大雅區文雅國民小學
- 三、協辦單位：臺中市南區樹義國民小學、臺中市霧峰區吉峰國民小學、臺中市大肚區瑞井國民小學、社團法人科丁聯盟協會

**肆、辦理日期：**

110年2月1日(星期一)至2月5日(星期五)，每日上午9時至12時。

**伍、報名時間：**即日起至1月15日截止。

**陸、參加對象與人數**

**一、參加對象**

(一)對程式設計與運算思維有興趣之國小高年級學生。

(二)因名額有限，優先開放**能由家長自行接送**之弱勢學生參加(須檢附中、低收入證明或學校教師出具相關證明文件掃描後，連同核章後報名表寄送到各分區承辦學校報名信箱)。

(三)本活動分山、海、屯、中4區同時辦理，依學校所屬區別，請勿跨區報名。

山線承辦學校：文雅國民小學；報名信箱 gong5395@yahoo.com.tw

海線承辦學校：瑞井國民小學；報名信箱 yml@tc.edu.tw

屯區承辦學校：吉峰國民小學；報名信箱 yustar0111@gmail.com

中區承辦學校：樹義國民小學；報名信箱 Chenyeyi@gmail.com

## 二、參加人數

每區營隊人數30人(承辦學校學生15人；每校報名學生以2人為限，

各承辦學校依報名先後順序錄取15人(備取5人)。

## 柒、課程表：

| 日期                | 時間         | 課程內容                                                            | 講師             | 助教               |
|-------------------|------------|-----------------------------------------------------------------|----------------|------------------|
| 110年2月1日<br>(星期一) | 9:00~12:00 | <b>單元 01／程式邏輯訓練</b><br>(1)角色廣播與接收、程序控制<br>(2)基本邏輯訓練—循序、選擇、重複    | 山區：文雅國小<br>楊上賢 | 山區：文雅國小<br>張啟祥組長 |
| 110年2月2日<br>(星期二) | 9:00~12:00 | <b>單元 02／吃蘋果的蝙蝠</b><br>(3)角色移動與碰撞<br>(4)變數設定與程式設計考量             | 海區：瑞井國小<br>陳書好 | 海區：瑞井國小<br>游美玲組長 |
| 110年2月3日<br>(星期三) | 9:00~12:00 | <b>單元 03／隨機出現的 Gobo</b><br>(5)計分、計時與程式結束點<br>(6)背景音樂與結束畫面       | 屯區：吉峰國小<br>廖昱鉸 | 屯區：吉峰國小<br>阮培洲組長 |
| 110年2月4日<br>(星期四) | 9:00~12:00 | <b>單元 04／打蝴蝶</b><br>(1)物件移動與固定的技巧<br>(2)變數的設定步驟<br>(3)物件的反彈方向   | 中區：樹義國小<br>彭譯嫻 | 中區：樹義國小<br>陳雅儀老師 |
| 110年2月5日<br>(星期五) | 9:00~12:00 | <b>單元 05／螃蟹的食物</b><br>(4)物件複製與分身的標準程序<br>(5)物件移動引導技巧<br>(6)動畫原理 |                |                  |

捌、經費來源：由本市110年度地方教育發展基金支應。

## 玖、預期效益：

- 一、強化本市學生資訊知能，提升學生資訊學習能力。
- 二、透過程式教育體驗活動，深耕學生運算思維能力。
- 三、養成學童自主學習態度，紮根科技領域程式教育。

壹拾、辦理本活動之有功人員得依規定辦理敘獎。

壹拾壹、本計畫奉核後實施，修正時亦同。