

# 第 55 屆全國技能競賽

## 暨第 3 屆亞洲技能競賽及第 48 屆國際技能競賽國手選拔賽

### 【青少年組 3D 數位遊戲藝術職類】試題說明會實施計畫

一、目的：為讓各界瞭解青少年組 3D 數位遊戲藝術職類的國際技能競賽趨勢與全國技能競賽未來競賽方向及試題命製原則，特舉辦說明會。

二、辦理單位：勞動部勞動力發展署技能檢定中心

三、辦理時間：114 年 5 月 27 日（星期二）9 時 25 分至 11 時 30 分。

四、辦理方式：視訊會議，以 Microsoft Teams 軟體進行線上會議。

五、參加人員：第 55 屆全國技能競賽暨第 3 屆亞洲技能競賽及第 48 屆國際技能競賽國手選拔賽青少年組 3D 數位遊戲藝術職類的參賽選手、培訓單位指導老師及提名單位指導老師。

六、研習內容（程序表如附錄 1）：

由本職類裁判長吳信成主講 3D 數位遊戲藝術職類介紹，內容包含全國技能競賽暨第 3 屆亞洲技能競賽及第 48 屆國際技能競賽國手選拔賽青少年組 3D 數位遊戲藝術職類試題命製原則、競賽進行方式、試題趨勢及未來展望等。

七、注意事項：

(一) 為利活動籌備，報名時間即日起至 5 月 23 日（星期五）中午 12 時止，請至 Google 表單(<https://forms.gle/ErgAJ4eUSkKdLSzo6>)填寫報名資料。若有登錄疑義請洽台北市電腦商業同業公會鄭雅容小姐 02-25774249 分機 341。

報名網頁 QRcode



(二) 報到時間及方式：5 月 27 日（星期二）9 時 15 分至 9 時 25 分整，登錄 Microsoft Teams 平台進行線上報到。（線上會議室操作手冊如附錄 2）。

(三) 報名資料請務必留下 E-mail 聯繫方式，會議連結將於前一日發送至所填報之 E-mail。

附錄 1：程序表

**第 55 屆全國技能競賽  
暨第 3 屆亞洲技能競賽及第 48 屆國際技能競賽國手選拔賽  
【青少年組 3D 數位遊戲藝術職類】試題說明會程序表**

辦理日期	114 年 5 月 27 日(星期二)	
辦理方式	Microsoft Teams 軟體 線上會議	
辦理時間	研討內容	主持(講)人
09:15-09:25	報 到	技能檢定中心
09:25-09:30	會議前說明	技能檢定中心
09:30-10:20 (50 分鐘)	全國技能競賽： 1. 青少年組 3D 數位遊戲藝術職類 介紹。 2. 競賽進行方式。	裁判長 吳信成
10:20-10:30	休 息	
10:30-11:30 (60 分鐘)	1. 青少年組 3D 數位遊戲藝術職類 競賽試題趨勢 2. 未來展望 3. Q&A	裁判長 吳信成
11:30	會議結束	

## 附錄 2：線上會議室操作手冊

STEP1：開啟瀏覽器，並將會議室連結複製至瀏覽器中。

STEP2：選擇「取消」

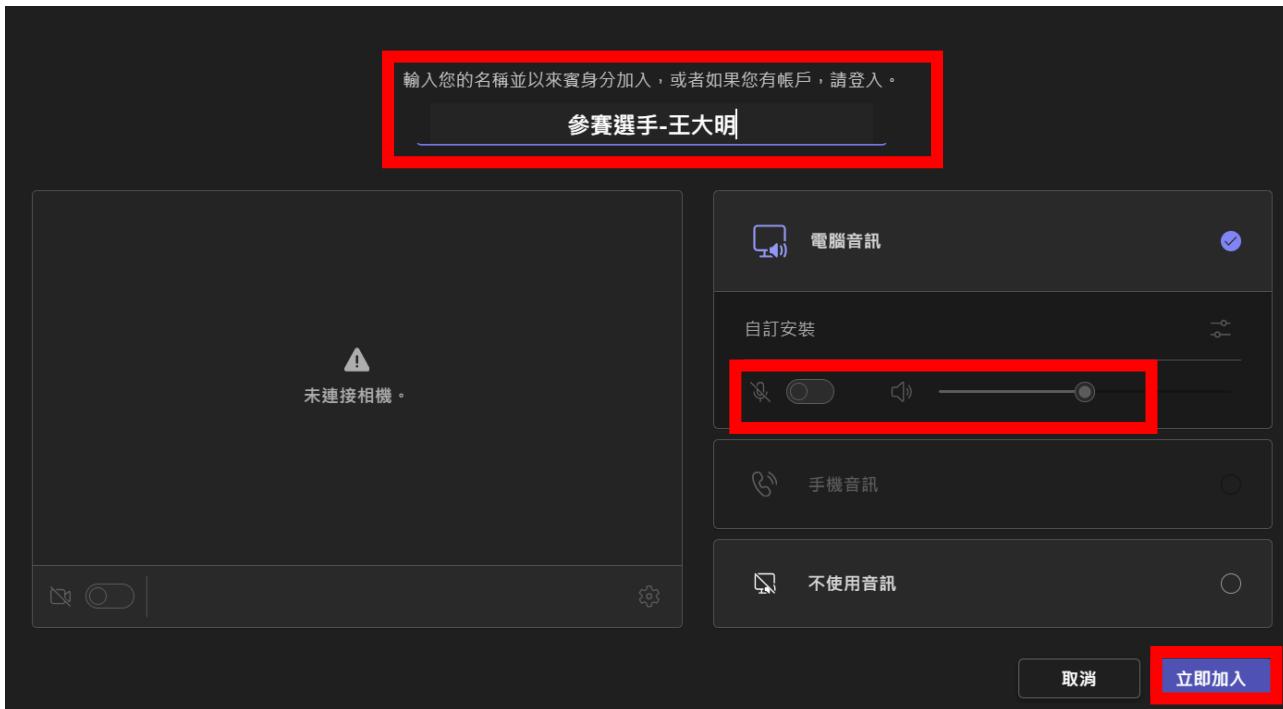
STEP3：選擇在瀏覽器上繼續。



STEP4：名稱請填寫「身分別」+「姓名」(如：參賽選手-王大明)

STEP5：進入會議室前請事先將麥克風設置為靜音模式。

STEP6：自行輸入名稱並點選「立即加入」。



※工具列上方可開啟及關閉視訊鏡頭、麥克風，亦可使用分享畫面按鍵分享檔案。

