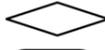
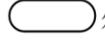
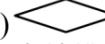


臺中市立漢口國民中學科技領域一年級補考題庫

- (A) 我們的生活與資訊科技的應用已密不可分，試問下列何者不是資訊科技為我們帶來的好處？ (A)網路詐騙事件層出不窮 (B)人與人的聯絡更快速 (C)獲得知識的管道更加多元 (D)病因診斷更精確
- (D) 資訊科技的普及，為我們的個人、家庭生活、交易方式或學習等面向都帶來諸多改變。下列何者不是資訊科技帶來的改變？ (A)透過行動裝置遠端操控家裡的冷氣開關 (B)雖然分隔兩地，但仍可透過手機和遠方的朋友視訊 (C)到便利商店買東西時，利用電子票證進行小額購物 (D)利用紙筆將每日的行程與待辦事項記錄在筆記本上，方便隨身攜帶
- (A) 下列何者是正確的網路安全使用態度？ (A)隨時更新瀏覽器到最新版本 (B)為了避免遺忘，每個網站都使用相同的密碼 (C)盡量使用免費的開放網路 (D)使用被破解的商業軟體
- (D) 下列資訊安全防護措施中，何者可維護實體安全的防護，同時可確保資訊安全三原則中的「可用性」？ (A)設定防火牆 (B)設置開機密碼 (C)安裝防毒軟體 (D)裝設不斷電系統
- (B) 流程圖中， 符號代表的是何種意義？ (A)開始或結束 (B)決策判斷 (C)輸入或輸出 (D)處理程序
- (A) 流程圖中， 符號代表的是何種意義？ (A)開始或結束 (B)決策判斷 (C)輸入或輸出 (D)處理程序
- (D) 流程圖中，想要表達輸入或輸出資料，應選用下列何種符號？ (A) (B) (C) (D)
- (A) 某角色身上的程式如附圖所示，請問這個程式用到何種流程控制結構？ (A)循序結構 (B)選擇結構 (C)重複結構 (D)上述三種結構都沒有用到。

```

當 被點擊
  定位到 x: 0 y: 0
  說出 嗨！你好 持續 2 秒
  
```

- (C) 有一角色含有下列兩個程式，當我們按下綠旗開始程式，並將鍵盤的方向鍵上、下、左、右各按了一次，請問過程中角色共移動多少點？ (A)10 (B)20 (C)30 (D)90

```

當 被點擊
  移動 10 點
  當 向上 鍵被按下
    移動 20 點
  
```

- (B) Scratch可以利用  積木提出問題，讓使用者輸入資料，請問此積木屬於哪一類的積木？ (A)運算類 (B)偵測類 (C)事件類 (D)控制類
- (B) 一角色的程式如附圖所示，若使用者依序輸入國文「80」、英語「90」，則最後角色說出的總分為何？ (A)80 (B)90 (C)160 (D)170

```

當 被點擊
  詢問 請輸入國文成績 並等待
  變數 總分 設為 詢問的答案
  詢問 請輸入英語成績 並等待
  變數 總分 設為 詢問的答案
  說出 總分
  
```

- (C) 請問  代表的數學式為何？ (A) $3 \times 5 - 2/4$ (B) $(3 \times 5) - (2/4)$ (C) $3 \times (5 - 2) / 4$ (D) $3 \times (5 - 2/4)$
- (D) 年紀達65歲的老人可使用「敬老卡」搭乘公車，則下列哪一個程式可以正確判斷是否能使用敬老卡？

```

(A) 當 被點擊
  詢問 請問您的年齡？ 並等待
  如果 詢問的答案 > 65 那麼
    說出 可以使用敬老卡
  否則
    說出 不能使用敬老卡
  
```

```

(B) 當 被點擊
  詢問 請問您的年齡？ 並等待
  如果 詢問的答案 > 65 那麼
    說出 不能使用敬老卡
  否則
    說出 可以使用敬老卡
  
```

```

(C) 當 被點擊
  詢問 請問您的年齡？ 並等待
  如果 詢問的答案 < 65 那麼
    說出 可以使用敬老卡
  否則
    說出 不能使用敬老卡
  
```

```

當 被點擊
詢問 請問您的年齡？ 並等待
如果 詢問的答案 < 65 那麼
    說出 不能使用敬老卡
否則
    說出 可以使用敬老卡

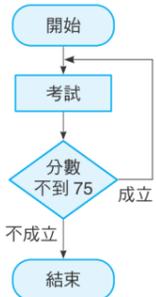
```

(D)

14. (D) 某線上學習平臺舉辦評量測驗，其流程圖如附圖所示，試判斷下列敘述何者正確？

- 甲. 參與測驗的人，最少要考試1次
- 乙. 參與測驗的人，最多要考試2次
- 丙. 如果第1次考試分數為59分，就要參加第2次考試
- 丁. 如果第1次考試分數為60分，就不用參加第2次考試

(A) 甲、乙、丙、丁均正確 (B) 只有甲、乙、丁正確 (C) 只有甲、丙、丁正確 (D) 只有甲、丙正確



15. (D) 當我們執行附圖的程式時，為什麼角色總是停留在丁點不動呢？ (A) 程式有誤，無法執行 (B) 程式積木太多，中間被省略，角色執行完畢停留在丁點 (C) 因為執行速度太快，中間就不執行，角色執行完畢停留在丁點 (D) 因為執行速度太快，看不到執行過程，角色執行完畢停留在丁點

```

當 被點擊
定位到 x: -110 y: 85 甲點
定位到 x: 85 y: 100 乙點
定位到 x: -110 y: -60 丙點
定位到 x: 85 y: -50 丁點

```

16. (B) 當我們執行完附圖的程式後，角色最後的位置為何？ (A) (0,0) (B) (0,-50) (C) (-110,80) (D) 執行速度太快，無法判斷

```

當 被點擊
定位到 x: -110 y: 80
等待 1 秒
滑行 1 秒到 x: 0 y: 0
滑行 1 秒到 x: 0 y: -50
說出 你好嗎？ 持續 2 秒

```

17. (A) 以下哪個程式執行後會使角色先縮小再恢復原狀？

```

(A) 當 被點擊
    尺寸設為 50 %
    等待 1 秒
    尺寸設為 100 %

(B) 當 被點擊
    尺寸設為 50 %
    等待 1 秒
    尺寸設為 -50 %

```

```

(C) 當 被點擊
    尺寸改變 50
    等待 1 秒
    尺寸改變 -50

```

18. (A) 執行附圖程式，假設輸入年齡為12，則角色最後的說話內容為何？ (A) 您10年後是22 (B) 您10年後是10年後 (C) 您10年後是詢問的答案 + 10 (D) 字串組合您10年後是10年後

```

當 被點擊
詢問 請輸入您的年齡是幾歲？ 並等待
變數 10年後 設為 詢問的答案 + 10
說出 字串組合 您10年後是 10年後

```

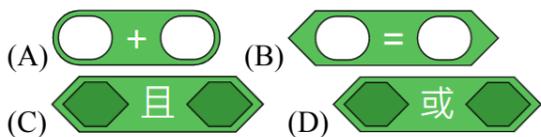
19. (A) 在附圖程式中，買成人票的條件為何？ (A) 「年齡大於20」或「年齡等於20」，其中一個條件成立 (B) 「年齡大於20」或「年齡等於20」，兩個條件同時成立 (C) 「年齡大於20」且「年齡等於20」，其中一個條件成立 (D) 「年齡大於20」且「年齡等於20」，兩個條件同時成立

```

如果 年齡 > 20 或 年齡 = 20 那麼
    說出 你要買的是成人票 持續 2 秒

```

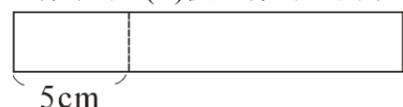
20. (C) 下列運算類積木中，哪一個是「左右兩個條件都成立」才為「成立」？



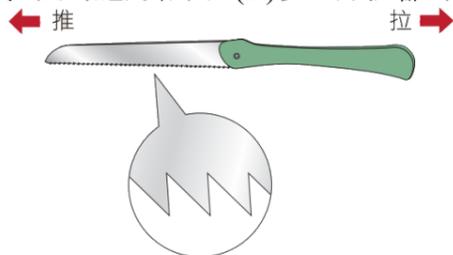
21. (B) 明天是學校園遊會，小華想把握最後一晚幫自己班上的攤位宣傳，請問下面哪一種方式最有效率且花費最少？ (A) 印製傳單在校門口發放 (B) 在臉書或IG等社群媒體上發文 (C) 逐戶拜訪四周鄰居 (D) 用電話一一聯絡親戚朋友
22. (A) 大賣場的廣告傳單通常是使用平版印刷，請問下列哪一種是平版印刷的特徵？ (A) 印刷速度快 (B) 具有防偽的功能 (C) 印刷品表面具有浮凸效果 (D) 常用於印刷有彈性的物體
23. (A) 下列哪一種圖文訊息的文字量通常最少，呈現重點以圖像為主？ (A) 電影海報 (B) 報紙新聞 (C) 氣象預報 (D) 購物網頁
24. (D) COVID-19疫情期間，許多人為了減少實體接觸，購物時不使用現金交易，改用手機、感應式信用卡來感應付費，上述交易方式是何種技術的應用？ (A) 網路行銷 (B) 大數據 (C) 衛星通訊 (D) 電子支付
25. (A) 一個產品的誕生，最核心的是必須符合下列哪一要素？ (A) 使用者的需求 (B) 大量行銷宣傳 (C) 與類似產品具有差異 (D) 擁有最先進的製造技術
26. (B) 小允買了一個馬克杯，店員用氣泡袋把杯子包覆了起來。這是運用何種方式保護杯子？ (A) 防撞 (B) 緩衝 (C) 不屬於防撞，也不是緩衝
27. (C) 附圖為三種常見的美工刀握法，當作品較精細，需要時時調整切割角度，較適合使用何種握法？ (A) 甲 (B) 乙 (C) 丙 (D) 都一樣



28. (A) 立體圖或平面圖都僅用於表達物體的形狀，試問下列何者可協助表達物體的真實大小？ (A) 進行尺度標註 (B) 繪製展開圖 (C) 繪製物體草圖 (D) 以3D印表機製作模型
29. (C) 小全要鋸出一段長5公分的木塊，他由木條的一端測量出5公分的位置，並且畫上虛線，如附圖所示。試問他下鋸的位置應為何？ (A) 沿著虛線下鋸 (B) 從虛線的左側下鋸 (C) 從虛線的右側下鋸 (D) 從哪裡下鋸都可以



30. (B) 使用白膠黏合小木塊時，若黏合處的白膠太多而溢出時，如何處理最為正確？ (A) 以衛生紙擦拭 (B) 以溼抹布擦拭 (C) 以砂紙砂磨 (D) 以大量清水沖洗
31. (B) 已知折合鋸的鋸齒如附圖所示，則鋸切木材時的施力情形，下列何者正確？ (A) 用力推出，輕輕拉回 (B) 輕輕推出，用力拉回 (C) 推出和拉回的施力相同 (D) 以上方法都可以



32. (A) 切割物品時，建議選用含有鎖定裝置的美工刀，並於使用時確實鎖定，試問其目的為何？ (A) 防止施力時刀片退縮造成危險 (B) 確保刀片鋒利、延長刀片壽命 (C) 避免桌面傷害 (D) 防止施力時刀片彈飛
33. (C) 下列哪一種材質的物品不適合以瞬間膠黏合？ (A) 皮革 (B) 木頭 (C) 保麗龍 (D) 鐵片
34. (C) 庭庭查閱關於生產方式演進的資料，找出四種生產狀況，請問下列何者應是出現在第一次工業革命的時代？ (A) 工廠大量製造統一規格的商品 (B) 生產作業要求精密控制 (C) 人力和獸力被機器取代 (D) 不同產品的零件可互相流通使用
35. (A) 作品完成後，要使用砂紙進行表面處理，下列使用砂紙的方式，何者正確？ (A) 先用粗砂紙磨平，再用細砂紙磨光 (B) 先用細砂紙磨光，再用粗砂紙磨平 (C) 沒有先後順序，只要兩種都用到就好 (D) 視不同的需求，有不同的先後順序
36. (D) 下列哪一種型號的鉛筆，筆芯的硬度最高？ (A) 8B (B) HB (C) F (D) 8H
37. (D) 遠古時代的人類祖先已經懂得記錄訊息，請問下列哪一項不是古人記錄訊息的方式？

壁畫

結繩記事

竹簡記事

製作長矛



(A)

(B)

(C)

(D)

38. (B) 平面媒體是指以平面印刷物為傳遞訊息方式的媒體，請問下列哪一個選項屬於平面媒體？ (A) 生物標本 (B) 1000元紙鈔 (C) 電視廣告 (D) 3D列印模型

39. (C) 熱熔膠槍可利用高溫將熱熔膠條熔化，進而黏合材料。下列哪一項材料較不適合以熱熔膠槍黏合加工？ (A) 木條 (B) 瓦楞紙板 (C) 珍珠板 (D) 冰棒棍

40. (B) 如附圖，使用折合鋸鋸切木材時，其施力方式何者正確？ (A) 推出時用力，拉回時放輕 (B) 拉回時用力，推出時放輕 (C) 推出、拉回都應均勻用力 (D) 任何施力方式都可以

