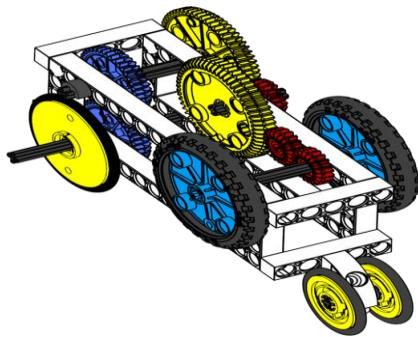


2025 大臺中教育盃國民中小學創意環保科學趣味競賽
友善校園議題：反毒、反霸凌、反詐騙、反暴力宣導
科學好好玩-沉浸式 AR、科學遊戲體驗
活動計畫書



指導單位：臺中市政府教育局

主辦單位：臺中市立太平國民中學

協辦單位：臺中市太平區長億國民小學、臺中市太平教育發展協會

臺中縣太平市教育會、臺中市各國民中小學、家長會、

太平區公所

中 華 民 國 1 1 4 年 2 月 2 5 日

2025 大臺中教育盃國民中小學創意環保科學趣味競賽計畫

壹、緣起

二十一世紀是劇變的時代，是一個以「腦力」決勝負的「知識經濟時代」。不論是創新思考、批判思考或解決問題之能力，皆是未來世界公民的重要基礎能力。創新可視為一系列知識生產、知識利用以及知識擴散的歷程，而創造力就是創新的火苗。因此創造力之培育，不僅是提昇國民素質之關鍵，亦為發展知識經濟之前提（教育部，2003）。

為促進校際間彼此交流提升國中、小學生對於創造力的瞭解及重視，故辦理科學競賽活動的方式，鼓勵學生活用所學知識並結合物理概念，發展思考創意能力，以提升學子的科學創造力。

貳、宗旨：

- 一、以智高積木概念結合科學知識為基礎，鼓勵學生「動手做」，擴展學生在自然科學方面視野，從做中學，提昇學習興趣，為國家培育未來之科學人才。
- 二、提升學生對於物理與科學學習的興趣，發揮想像力及創造精神，培養國中、小學生的創新精神和實踐能力。
- 三、經由討論、溝通、協商，共同設計方法來解決問題，使青少年學習團體合作的精神。
- 四、藉由比賽觀摩，拓展學生的學習視野。
- 五、寓科學於遊戲，培養同學科學探究的精神，提昇科技素養。
- 六、透過沉浸式 AR 體驗與科學遊戲，讓學生在玩樂中學習科學知識。

參、辦理單位

- 一、指導單位：臺中市政府教育局
- 二、主辦單位：臺中市立太平國民中學
- 三、協辦單位：臺中市太平區長億國民小學、臺中市太平教育發展協會
臺中縣太平市教育會、臺中市各國民中小學、家長會、
太平區公所

肆、活動目的

- 一、發展科學教育、提昇未來競爭力：以「自然科學及生活科技應用」為基礎的「智慧兼趣味的競賽」，應用自然科學的基本原理，提昇科學與生活科技教育基礎能力，強化中小學生未來的競爭力。
- 二、創意融入教學、啟發多元智能：推廣科學與生活科技應用的建構式教學理念，強化學生解決問題的能力，鼓勵學生學以致用，以達到啟發學生多元智能的目標。
- 三、活用科學知識、展現創新能力：鼓勵學生充分發揮其創意及團隊精神，在溝通與討論的學習歷程中，積極活用科學知識，以創意解決問題，自信展現其創新能力。
- 四、體驗未來科技：讓學生體驗 AR 科技的奧妙，了解科技在科學教育上的應用。

伍、活動內容

- 一、結合國中、小學習到的慣性定律、槓桿及能量守恆原理，藉由團隊的合作活動表現，來強化學生的基礎科學、生活科技的應用能力及團隊合作的基本能力。
- 二、設置沉浸式 AR 體驗區，透過結合科學知識的 AR 互動遊戲，讓學生在遊戲中學習。
- 三、競賽主題：國小組：慣性飛輪-Strike 大賽；國中組：飛輪衝鋒車-搶分賽。
- 四、比賽形式：比賽當天由主辦單位準備「科學探索積木組」（採用智高公司#1261 組件）發給每一隊參賽隊伍自行組裝並參賽。競賽物品由競賽單位提供，競賽隊伍除飲用水之外，不得攜帶任何物品。

五、活動時間：民國 114 年 10 月 25 日(六)

(一)報到時間：AM 07：30~AM 08：20

(二)開幕時間：AM 08：30~AM 09：00

(三)競賽時間：AM 09：30~AM 11：30

(四)閉幕頒獎：AM 11：30~PM 12：30

六、活動地點：臺中市立太平國民中學育樂館

七、參加對象：臺中市各國民中小學學生。

(一)競賽分組：國小組和國中組。

(二)參與人員：由 2 至 4 名學生及 2 名指導教師（指導教師與選手需同校）。

七、報名方式：

(一)報名時間：即日起到 114 年 9 月 12 日中午 12:00 截止。

(二)報名方式：先網路報名後寄出紙本(逐級核章)，**每校最多報名兩隊**。以報名先後依序錄取(額滿為止：**國小 50 隊，國中 25 隊**)，網路報名網址和 QR Code 如下：

<https://docs.google.com/forms/d/1aqep961MRivpLtbfbBRjpQqHFVC1J2nauGHTsfZCMo8/preview>

洽詢專線：教務處彭智賢主任 設備組長紀佳伶組長

04-23922540-111 04-23922540-116

八、參賽隊伍名稱將於 114 年 9 月 26 日放學前公布。

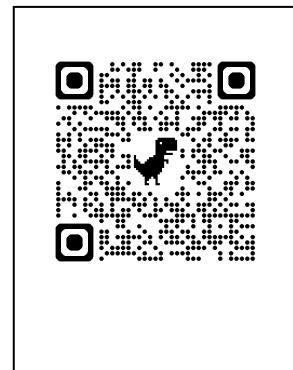
九、領隊會議：

(一)時間：民國 114 年 10 月 3 日(五)早上 10:00

(二)地點：太平國中育樂館

(三)內容：賽序抽籤(無法前來之學校由主辦單位代抽)，

比賽場地說明報告。



十、比賽器材：比賽當天由主辦單位準備「科學探索積木組」(採用智高公司#1261 組件)發給每一隊參賽隊伍自行組裝並參賽。競賽物品由競賽單位提供，競賽隊伍除飲用水之外，不得攜帶任何物品。

十一、競賽規則：

一、國中組：飛輪衝鋒車-搶分賽

(一)競賽說明及規則：

1. 利用材料盒中的積木設計並製作一台有飛輪裝置的車子。(飛輪是在旋轉運動中用於存儲旋轉動能的一種機械裝置，以外力作用於車輪上，當外力作用停止後，還可以使車輪持續運動。)
2. 車體大小不限，但需能完全置於準備區中(駛出準備區前，全車正投影不得超出準備區範圍)。
3. 需於飛輪車上裝上一得分齒輪(如 圖 1 所示 C-40T 齒輪)，可將得分齒輪置於車體任一位置，未製作得分齒輪不予以評分，如車上有多個 C-40T 齒輪，則於賽前向裁判說明哪一個是指定的得分齒輪。

4. 本競賽將使用如下圖 2 的場地，並在紅線處架設一個門架（門架與目標區一相距約 20 公分），門架上設有 A、B、C 三個加分牌。
5. 目標區的得分數有 10 分區 1 個、5 分區 2 個、3 分區 2 個，非目標區及超出場地均為 0 分，各目標區所代表的得分數將於競賽當天現場抽出。A、B、C 三個加分牌，每撞到一個加兩分，每個牌僅可得一次分數，不可重複得分。
6. 每隊可派一名隊員操作，可於準備區中或周圍操作使飛輪轉動，每隊有三次操作機會，得分齒輪最後停在哪一個目標區，即可得該區分數，如得分齒輪跨於兩個區域中時，則採計分數高的區域為得分。如撞到加分牌，則前項規定進行加分。
7. 選手須於車體最前端通過起始線（圖 2 箭頭處）之前，將車體脫手，如車體過起始線仍有手持的狀況警告一次，第二次再犯，該次操作機會得 0 分。
8. 選手如於操作前發現車體有問題，得有 20 秒簡易維修時間，得在準備區及周圍使用板手進行簡易維修。
9. 門架置放方式如圖 3 及圖 4 所示，不會固定於地面，選手須於第一次操作機會前檢查場地及門架是否有問題，開始操作後，如有因選手操作造成場地問題或門架歪斜均不會再復歸。
10. 賽前秤重且三次操作機會的過程中，不得再改變車體的任何一個部分。



圖 1

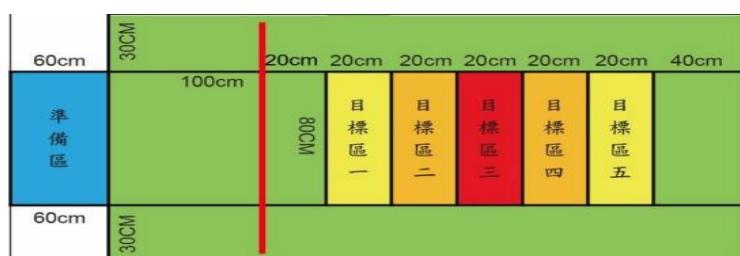


圖 2

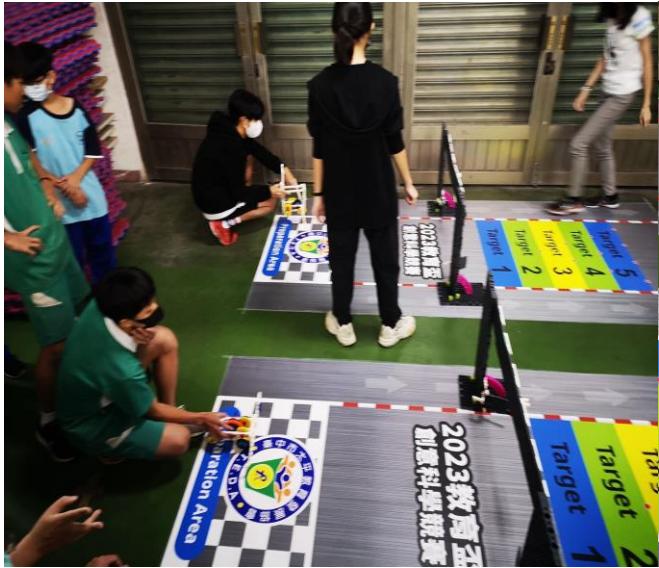


圖 3



圖 4

(二)原理：

1. 飛輪：飛輪是安裝在機器迴轉軸上的具有較大轉動慣量的輪狀蓄能器。當機器轉速增高時，飛輪的動能增加，把能量貯蓄起來，當機器轉速降低時，飛輪動能減少，把能量釋放出來。
2. 慣性定律：靜者恆靜，動者恆動。
3. 慣性飛輪：慣性玩具是以機械運動的慣性為動力的玩具。一般在機芯中裝有飛輪，以外力作用於玩具，驅動飛輪高速旋轉，積聚能量，產生慣性。當外力作用停止後，玩具可憑藉慣性持續運動一段時間。



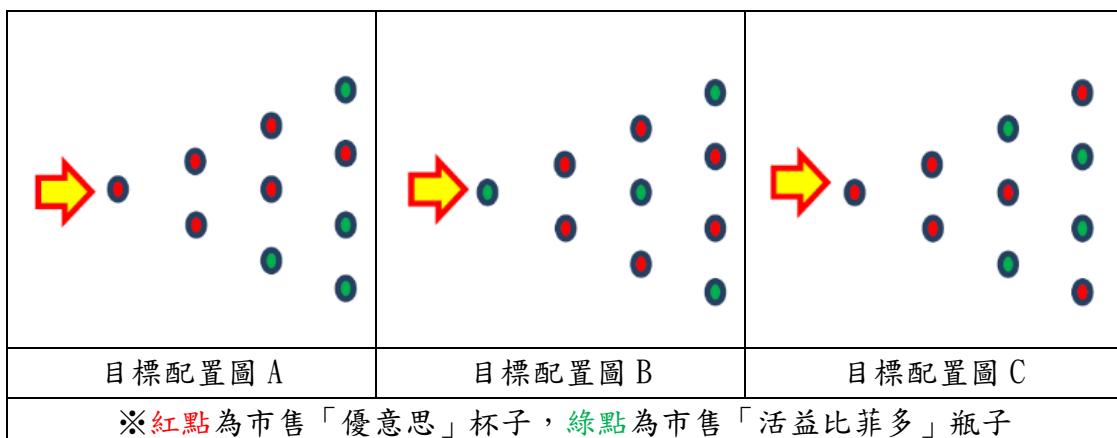
二、國小組：慣性飛輪-Strike 大賽

(一) 競賽說明及規則：

1. 每隊製作一台有飛輪裝置的車子。(飛輪是在旋轉運動中用於存儲旋轉動能的一種機械裝置，以外力作用於車輪上，當外力作用停止後，還可以使車輪持續運動。)
2. 車體大小不限，但需能完全置於準備區中(準備時全車正投影不得超出準備區範圍)。
3. 競賽將使用衝鋒飛車場地(如下圖)，在下圖中紅點處放置目標物，目標物包含：市售「優意思」杯子 6 個(空杯，如下圖例正立擺放)及市售「活益比菲多」瓶子 4 個(瓶+水共 180 克)(如下圖例)，各隊預使用該隊製作的飛輪車向前推倒目標物，每推倒一個均可得 2 分(需整個側面著地，倚靠著車體或其他目標物等其他物體均不算推倒)。

	
市售「優意思」杯子圖例 (杯口直徑約 8.9 公分，杯身約高 8 公分，重量約 13 克)	市售「活益比菲多」瓶子圖例 (瓶底直徑約 6.8 公分，瓶身高約 17 公分，瓶子加水後共重 180 克)

4. 每隊有三次操作機會，每次操作後不會復歸目標物，但會將已確定被推倒的目標物撿至不影響賽事的區域(與其他目標物有接觸，或是檢拾時有碰觸到未倒的目標物疑慮時，裁判可決定不檢拾)，第一次撞擊 10 個全倒可額外獲得 5 分，第二次撞擊全倒可額外獲得 3 分，第三次撞擊全倒可額外獲得 1 分。
5. 每隊可派一名隊員操作，請於準備區中操作使飛輪轉動蓄積動能，要使車體向前運行時，需原地放下，不得有向前推動的動作，第一次警告，重新操作，第二次違規則本次操作為判定失敗。
6. 目標物的放置點如下圖中紅點處，且有下圖例中 A、B、C 三種可能，將於當天現場抽出競賽的配置方式，請選手爭取高分。



(二) 原理：

1. 飛輪：飛輪是安裝在機器迴轉軸上的具有較大轉動慣量的輪狀蓄能器。當機器轉速增高時，飛輪的動能增加，把能量貯蓄起來，當機器轉速降低時，飛輪動能減少，把能量釋放出來。
2. 慣性定律：靜者恆靜，動者恆動。
3. 慣性飛輪：慣性玩具是以機械運動的慣性為動力的玩具。一般在機芯中裝有飛輪，以外力作用於玩具，驅動飛輪高速旋轉，積聚能量，產生慣性。當外力作用停止後，玩具可憑藉慣性持續運動一段時間。

柒、獎勵：

名 次	獎 勵
第一名	圖書禮卷 3000 元、臺中市太平教育發展協會獎盃 1 座、頒發教育局獎狀團體乙紙、頒發指導老師及每位學生教育局獎狀乙紙、禮品壹份
第二名	圖書禮卷 2000 元、臺中市太平教育發展協會獎盃 1 座、頒發教育局獎狀團體乙紙、頒發指導老師及每位學生教育局獎狀乙紙、禮品壹份
第三名	圖書禮卷 1000 元、臺中市太平教育發展協會獎盃 1 座、頒發教育局獎狀團體乙紙、頒發指導老師及每位學生教育局獎狀乙紙、禮品壹份
第四名	圖書禮卷 800 元、臺中市太平教育發展協會獎盃 1 座、頒發教育局獎狀團體乙紙、頒發指導老師及每位學生教育局獎狀乙紙、禮品壹份
第五名	圖書禮卷 600 元、臺中市太平教育發展協會獎盃 1 座、頒發教育局獎狀團體乙紙、頒發指導老師及每位學生教育局獎狀乙紙、禮品壹份
優等獎 (10 名)	臺中市太平教育發展協會獎盃一座，禮品壹份

捌、其他：

- 一、比賽爭議：在規則上有明文規定者，以裁判團判決為主。賽後 20 分鐘內，有異議者請向承辦單位提出申訴申請，由仲裁委員會進行審議。
- 二、各項比賽進行中，各指導老師及選手不得當場直接質詢裁判。
- 三、如遇到同分情形，第二階段計分方式以裁判長派定為主。

玖、活動流程：

2025 大臺中教育盃國民中小學創意環保科學趣味競賽活動程序

時間	活動內容
07:30 08:20	<p>(一)報到</p> <ol style="list-style-type: none">參賽隊伍簽到。指導老師代領秩序冊、參賽標籤、飲用水、餐盒。確認參賽選手及指導老師名字。各隊最遲須於 8：20 前完成報到。
08:30 09:00	<p>(二)開幕 (所有人員皆要參加)</p> <ol style="list-style-type: none">請所有參賽隊伍全體師生參加開幕儀式，每隊排一縱隊，依照指示牌排列，請指導老師調整隊伍後請學生蹲下。請各隊依主辦單位指示牌標示區域依序排隊。
09:00 10:00	<p>(三)活動開始</p> <ol style="list-style-type: none">開幕式時，比賽場地淨空。工作人員將智高#1261 組件放置各隊組裝位置。開幕式結束後，各隊指導教師請至休息室，只有比賽學生、配戴工作證或穿工作背心之大會工作人員可以進入組裝場地；倘若大會工作人員發現有指導老師進入組裝場地，將取消該隊參賽資格。待大會哨音吹起後，各隊始可組裝智高套件。完成後將參賽標籤貼至作品上，並至登錄組登錄參賽。各隊最遲須於 10：00 前完檢錄，否則視為作品未完成，未完成登錄之隊伍不得參加比賽。
10:00 11:30	<p>(四)競賽開始</p> <ol style="list-style-type: none">國中組：<ol style="list-style-type: none">利用材料盒中的積木設計並製作飛輪衝鋒車。指派 1 位隊員操作飛輪衝鋒車，於預備區準備 10 秒內需讓車子出發。每隊共有三次機會，每完成一次即回到預備區調整車身(20 秒檢修)，依序進行第 2 次操作。每隊進行操作時，需派一位隊員先至得分區，車子移動後確認得分區後立即撿拾車子回到預備區。完成三次操作，三次總得分進行排名。國小組：<ol style="list-style-type: none">利用材料盒中的積木設計並製作一臺慣性飛輪車。指派 1 位隊員操作慣性飛輪車，於預備區準備 10 秒內需讓車子出發利用飛輪車打倒杯子及瓶子。每隊共有三次機會，每完成一次操作即回到預備區調整飛輪車(20 秒)，再進行第 2 次操作。每隊進行操作時，需派一位隊員先至配置圖最後端等待，操作完成後立即撿拾飛車回到預備區。完成三次操作，三次總得分進行排名。比賽過程中若因外來因素導致自身動力車中止前進者，可再次進行比賽(以原賽道進行)。競賽規則及判定皆依領隊會議資料及議決內容。
11:30 12:30	<p>(五)閉幕暨頒獎</p> <ol style="list-style-type: none">請獲獎隊伍的全體師生參加閉幕儀式，每隊排一縱隊，並依主辦單位指示牌排隊。活動當天立即頒發獎盃、錦旗、獎品、獎金與獎狀。頒獎後，請前五名隊伍之指導老師代表至大會聯繫區簽領獎品。

拾、開幕典儀程序

- 一、 典禮開始
- 二、 介紹長官來賓
- 三、 活動主委致詞
- 四、 主席致詞
- 五、 承辦學校校長致詞
- 六、 長官來賓致詞
- 七、 競賽規則說明
- 八、 禮成
- 九、 奏樂
- 十、 活動競賽開始

拾壹、活動文宣規劃：

- 一、邀請媒體報導及教育局網站公告
- 二、太平國中網頁、長億國小網頁
- 三、臺中市太平教育發展協會網頁
- 四、製作E-DM及紅布條

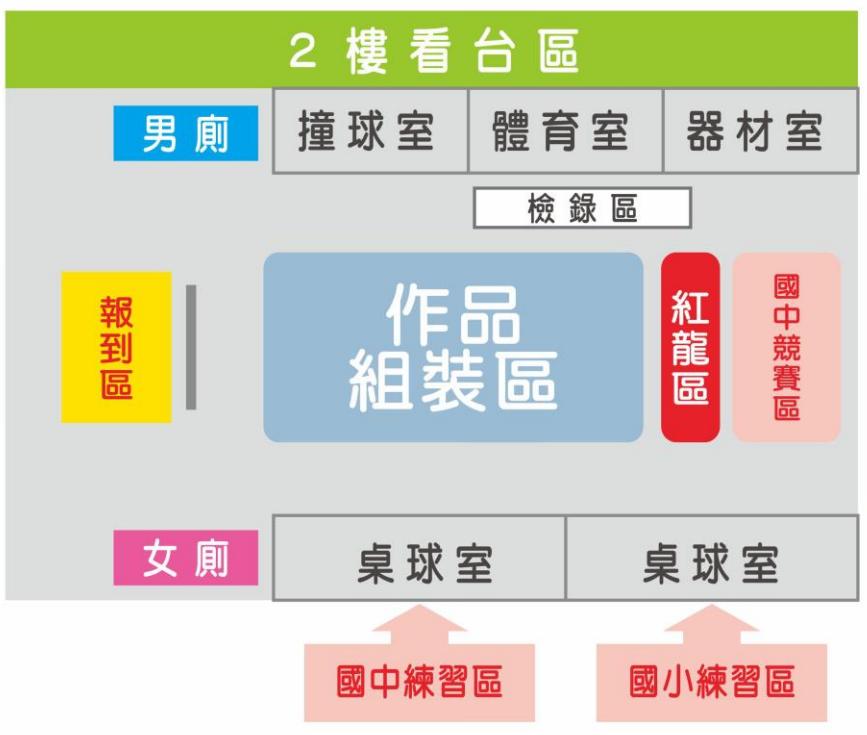
拾貳、經費來源：

申請臺中市政府教育局補助

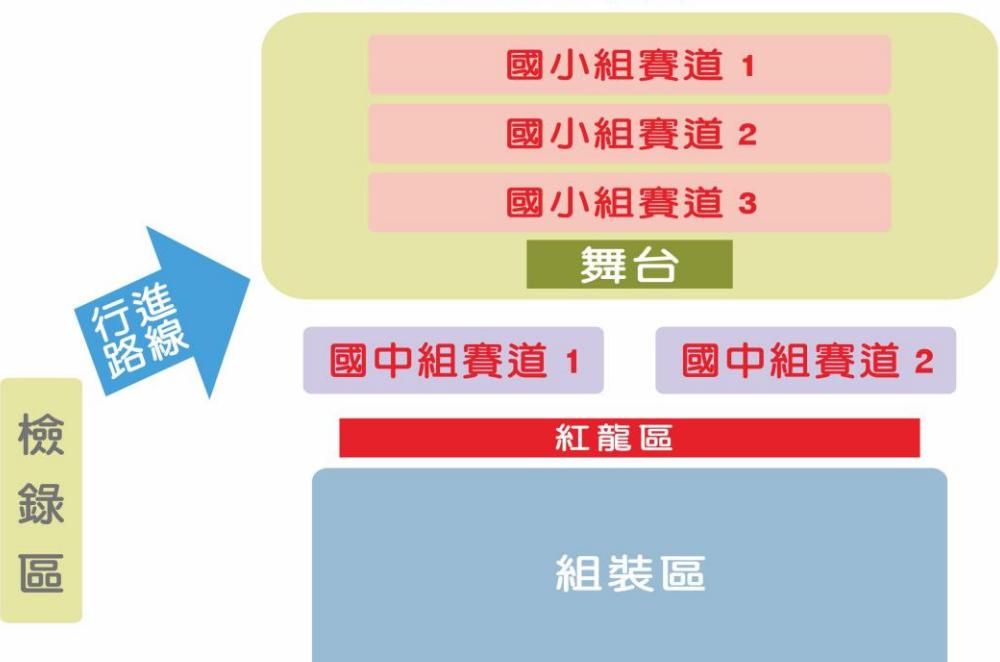
拾參：場地配置圖(太平國中)



競賽場地配置圖



競賽區示意圖



拾肆、活動預期目標：

- 一、提昇國中小科學教育：**藉由比賽讓學生將學過的科學知識具體化，透過思考將科學理論實地印證，拓展中小學生對於科學知識的思考，啟發科學認知，進而提昇整個基礎科學與科技教育的能力。
- 二、融入 108 課綱教育課程：**在 108 課綱中，自然和科技領域著重對科學知識的學習、運用及在日常生活中的實踐。透過本比賽，讓學生學以致用，以達到啟發學生多元智能的目標。
- 三、啟發學生創意，強化競爭力，達到解決問題，加強邏輯思維，並透過體驗與實踐，探索多元知能，處理日常生活問題。**
- 四、可落實適性揚才教育，建構智慧學習環境。**
- 五、能實踐自發互動共好。**
- 六、科普教育課程特色，探究實作，連貫統整、素養導向、多元適性、彈性活力、配套整合，讓學生學習意願自動自發，提高學習效率。**

附件一

2025 大臺中教育盃國民中小學創意環保科學趣味競賽報名表

隊名			
學校 名稱	區 國民 學		
領隊			
指導 老師	1.	2.	
隊員	1.	2.	
	3.	4.	

承辦人：

主任：

校長：

活動聯絡人：教務處彭智賢主任 設備組長紀佳伶組長

電話：(04)23922540-111 (04)23922540-116