

臺中數位精進 PaGamO 電競賽 114 學年度第二學期系列賽



《活動報名簡章》

指導單位：臺中市政府教育局

執行單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司台灣分公司

臺中數位精進 PaGamO 電競賽

114 學年度第二學期系列賽

一. 依據

「臺中市 114 年校園數位內容與教學軟體 PaGamO 素養學習」採購案教育推廣方案計畫書辦理。

二. 活動宗旨

面對資訊日新月異的時代，閱讀素養對於現代人是不可或缺的能力，在未來，閱讀素養更是現代學子們必須擁有的工具。

PaGamO 素養學習強調學生能藉由基礎素養任務的練習過程中，逐漸培養起正確的閱讀方式，進而建立閱讀素養能力；此外，以遊戲化學習為主軸，結合「全市閱讀素養電競賽」，透過具挑戰性的大型競賽活動提高學生的學習動機，翻轉傳統的學習過程，讓學習變得更有興趣。

三. 賽事時程表

<p>線上初賽 115/3/14 (六) -3/16 (一)</p>	<p>實體決賽 115/4/25 (六)</p>
<ul style="list-style-type: none">• 於 PaGamO 電競系統線上進行比賽。• 國小、國中團體組：由團體積分最高前二十名隊伍晉級決賽。	<ul style="list-style-type: none">• 決賽地點：臺中市區• 國小、國中組：由團體積分最高前二十名隊伍晉級決賽。• 決賽各組前三名之隊伍、選手將於現場頒發獎勵。

四. 線上初賽

(一) 報名方式：請點選各組別臺中數位精進 PaGamO 電競賽報名頁，點選「立即報名」按鈕，**請用教育雲/縣市帳號登入 PaGamO 遊戲帳號後**，填寫完整正確之個人資料後，即可完成報名。

● 國小組：https://esports.pagamo.org/register/txg114_2_e/information

● 國中組：https://esports.pagamo.org/register/txg114_2_j/information

(二) 登入方式及賽事位置：

賽場名稱為「**【114-2】追光魔法師臺中閱讀素養電競賽_00組**」，學生以教育雲或縣市帳號登入 PaGamO 並於賽事報名頁完成報名後，即可於課程選單點選進入。

(三) 報名時間：即日起至 **115年3月2日(一)下午6時止**；為確保參賽選手公平性，3月2日(一)報名截止後不受理任何形式報名。

(四) 競賽時間：**115年3月14日(六)上午8時**開始比賽，並於 **115年3月16日(一)下午8時**停止計分；賽事開放時間為每日上午8時至下午8時。

(五) 參賽資格：以 114 學年度第二學期所屬學籍為準，就讀臺中市轄內國小 3~6 年級、國中之在學學生。

(六) 競賽題目：PaGamO 閱讀素養題組。

(七) 線上初賽採用 PaGamO 電競-「大亂鬥地圖」

(八) 成績計算：

1. $(\text{答對數} \times 8) + (\text{領地數} \times 2) = \text{個人總積分}$ ，隊伍兩位隊員成績加總即為團隊總積分。
2. 若積分相同，先依正確率高低來判定名次，若仍相同，則再以率先達到最終積分時間判定。

(九) 競賽組別：

● 國小組

1. 年齡限制：參賽選手限制為臺中市公私立國小 3~6 年級在學學生。
2. 賽制設定：競賽採團體積分制，兩人一組，每隊需有兩位同校學生組隊參加，並由一位帶隊家長或老師領隊報名。
3. 參加國小組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名賽事。
4. 為鼓勵學校踴躍參與，打造各校機會均等的競賽平台，晉級決賽隊伍數將考量參與學校多元性，國小組以團體為單位，將兩位隊員總積分相加為團體總積分，由各組總積分前 20 名隊伍晉級決賽，每校至多 3 組隊伍晉級決賽。

● 國中組

1. 年齡限制：參賽選手限制為臺中市公私立國中 7~9 年級在學學生。
2. 賽制設定：競賽採團體積分制，兩人一組，每隊需有兩位同校學生組隊參加，並由一位帶隊家長或老師領隊報名。
3. 參加國中組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名賽事。
4. 為鼓勵學校踴躍參與，打造各校機會均等的競賽平台，晉級決賽隊伍數將考量參與學校多元性，國中組以團體為單位，將兩位隊員總積分相加為團體總積分，由各組總積分前 20 名隊伍晉級決賽，每校至多 3 組隊伍晉級決賽。

(十) 其他注意事項：

1. 每一隊請選出一位隊長，請隊長先行至報名系統中創建隊伍後，再將隊伍代碼分享給其他隊員，由隊員於報名系統輸入隊伍序號加入隊伍以進行報名，若加入錯誤隊伍，可於系統選擇退出隊伍後，另行組隊。
2. 倘於報名期間，已報名完成之隊員有異動情形，請與客服聯絡申請報名資料刪除並得重新報名；惟報名結束不再受理異動申請服務，

請參賽選手謹慎報名。

3. 報名成功後，請於線上初賽開始前，登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功。若線上初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。
4. 線上初賽採用 PaGamO 電競系統-「大亂鬥地圖」，有固定能量值限制，每位選手能量值上限為 750 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，若能量值用盡，線上初賽期間即無法繼續答題累積積分。另因有能量值上限將無法無限答題，僅需登入賽場進行將比賽題目答完即可，無需長時間掛網比賽。
5. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
6. 線上初賽結果將於 115 年 3 月 31 日（二）前公佈於臺中市 PaGamO 素養學習世界。
7. 主辦單位得視各組別報名狀況、競賽成績調整晉級組數或從缺。

五. 實體決賽

- (一) 競賽日期與地點：於 115 年 4 月 25 日（六）於臺中市區舉行，詳細決賽地點與決賽時程表將另行公佈。
- (二) 決賽將於活動現場舉行，各組進行 20 分鐘之 PaGamO 電競賽，並依積分高低判定名次。各組前三名須於現場參與頒獎典禮領獎，未出席者視同放棄獲獎資格。
- (三) 實體決賽採用 PaGamO 電競 - 「大亂鬥地圖」。
- (四) 成績計算：
 1. $(\text{答對數} \times 8) + (\text{領地數} \times 2) = \text{個人總積分}$ ，隊伍兩位隊員成績加總即為團隊總積分。
 2. 若積分相同，先依正確率高低來判定名次，若仍相同，則再以率先達

到最終積分時間判定。

- (五) 競賽組別：同線上初賽，設有國小組及國中組。
- (六) 參賽資格：以 114 學年度第二學期所屬學籍為準，就讀臺中市轄內國小 3~6 年級、國中之在學學生，並於初賽取得晉級資格者。
- (七) 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。
- (八) 決賽將使用主辦方統一提供之電腦設備、滑鼠與競賽帳號。請勿隨意更動設備設定並聽從工作人員指示，若屢勸不聽將判該隊伍失去資格。
- (九) 實體決賽晉級通知書將於 115 年 4 月 13 日（一）前，透過電子信箱聯繫晉級選手之帶隊家長/老師，請多加留意收信。若未晉級之選手，恕不另外通知。

六. 競賽獎勵

(一) 線上初賽

1. 早鳥報名獎

早鳥報名獎勵：於 115 年 2 月 13 日（五）前成功報名任一組別者，每位選手皆可獲得 PaGamO「岩漿河流」地形 1 只。

2. 線上初賽活動報名獎

- (1) 參加獎：凡成功報名賽事，即可獲得 PaGamO 臺中市專屬地形 1 只。
- (2) 教師領隊獎：為感謝老師率隊參賽，由帶領參賽最多隊伍之前三名教師，獲得「教師領隊獎」。獲獎之教師，每位可獲得「PaGamO 恐龍全系列地形 20 組」，提供作為教學獎勵。
- (3) 校園響應獎：為鼓勵各級學校學生報名活動，由全臺中市報名總人數比例最高的前三名學校獲得「校園響應獎」，國小組、國中組各取三名，計算公式為「該校報名學生人數/114-1 學期在校學生總人數」。獲獎的前三名學校，該校所有參賽選手，可獲得「淺草雷門」地形 1 只。

- (4) 線上初賽參賽獎：凡成功報名本次賽事任一組別，並於線上初賽期間登入 PaGamO 進行答題參賽，即可獲得「圖書館」地形 1 只、能量寶箱 1 個、10,000 Pa 幣兌換券。

(二) 實體決賽

1. 晉級獎勵：晉級總決賽每位玩家可獲得 PaGamO「王者之盾」地形 2 只。
2. 參賽選手獎勵：凡於 115 年 4 月 25 日（六）決賽當天於現場報到參賽之選手，每人皆可獲得決賽參賽獎抽獎資格，可抽獎以下獎項：
 - (1) PaGamO「公仔系列」全地形，共 5 組。
 - (2) PaGamO「石像公仔系列」全地形，共 5 組。（以上獎勵將於 115 年 4 月 25 日（六）賽事結束後公布，並於賽後發放至選手帳號背包內）
3. 各組前三名獎勵：
 - 冠軍：每組選手（2 人）可獲得郵政禮券共 5,000 元；另每位選手可獲得精美實體獎品 1 份、臺中市教育局獎狀 1 紙，以及 PaGamO 限量地形「時空裂縫」、「AI 晶核中樞站」、「星際研究實驗室」各 1 只與「防護罩」3 只。
 - 亞軍：每組選手（2 人）可獲得郵政禮券共 3,000 元；另每位選手可獲得精美實體獎品 1 份、臺中市教育局獎狀 1 紙，以及 PaGamO 限量地形「AI 晶核中樞站、星際研究實驗室」各 1 只、「防護罩」2 只。
 - 季軍：每組選手（2 人）可獲得郵政禮券共 2,000 元；另每位選手可獲得精美實體獎品 1 份、臺中市教育局獎狀 1 紙，以及 PaGamO 限量地形「星際研究實驗室」1 只、「防護罩」1 只。
 - 指導老師獎勵：各組前三名之帶隊指導老師，皆可獲得臺中市教育局獎狀 1 紙和精美實體獎品乙份。
4. 入圍獎：凡晉級決賽之選手，未獲前三名者，皆可獲得 PaGamO 周邊

精美實體獎品乙份，若晉級選手未於決賽當日到場參與，則視同放棄獲獎資格。

5. 總決賽觀眾獎：凡於 115 年 4 月 25 日（六）決賽期間觀看直播之觀眾，依照活動指示進行即可抽獎獲得 PaGamO 周邊精美實體獎品，共計抽出 10 位觀眾獲獎。

註：PaGamO 虛擬寶物獎勵將於賽事結束一個月內，陸續派發至得獎玩家於「臺中市_PaGamO 素養學習」課程世界背包內。

七. 競賽規則及介紹

(一) PaGamO 競賽規則

請特別注意！若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格（將影響所屬團隊競賽資格）：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 所屬學校非報名區域或非所屬報名年級。
4. 其他經舉報且查證屬實之霸凌圍攻其他玩家之惡意行為。
5. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
6. 現場決賽身分驗證後，資訊不相符者。

(二) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將會隨機獲得電競世界相關道具，競賽過程選手可利用道具，進行戰略佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店不提供道具購買。
4. *攻擊土地：每答對一題扣 6 點、答錯一題扣 15 點

*訓練土地：每答對一題扣 4 點、答錯一題扣 10 點

請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。

5. 能量值採不恢復制，能量值扣完後，即不再自動恢復。

6. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

PaGamO 角色能力數值加成

	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

八. 其他注意事項

- (一) 為確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加，若經查獲或他人舉發有違反比賽規則，選手將喪失比賽資格及競賽獎勵領取資格，並自行承擔相關賠償。
- (二) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。
- (三) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。
- (四) 參加現場決賽當日，所有選手需於指定時間抵達指定地點完成報到手續，另外將於現場驗證選手身分，倘參賽選手身分、年齡與報名資料不符、超過報到時間報到等情事，現場工作人員有權判定選手棄權。
- (五) 參賽者須依照比賽規則參與頒獎典禮，倘得獎者未能親自參與，得由獲獎

者學校派員代領。另簡章公告之規劃獎品內容，若有遭遇特定獎品缺貨、停產等因素，主辦單位有權替換同等價值的獎品內容。

(六) 決賽將使用主辦方提供之電腦設備、滑鼠與遊戲帳號，請選手切勿隨意更動電腦相關設定，若因此影響比賽結果，主辦方將不負此積分損失之責任。

(七) 禁止於競賽過程中，對其他隊伍、觀眾、裁判、工作人員之不合適言詞與行為，主辦單位將依情節嚴重程度禁賽。

九. 成果考核

辦理本案有功之人員依據「臺中市立國民中小學及幼兒園教育人員獎勵要點」及「臺中市政府教育局 109 年 9 月 14 日中市教高字第 1090078760 號函」辦理敘獎。

十. 客服聯絡資訊

如有任何問題可透過下方聯絡方式與 PaGamO 聯絡，將有專人盡快為您服務：PaGamO 電競賽專用客服信箱：esport@pagamo.org

殷小姐(02)3393-1663#251

陳小姐(02)3393-1663#255