

				閱讀。 4-3 能與他人分享讀報心得。 5. 說故事小能手 5-1 啟發與角色扮演。 5-2 運用臉部表情表現出角色的情緒與動作變化。				4-1 認識報紙。 4-2 能找出喜歡的主題盡情閱讀。 4-3 能與他人分享讀報心得。 5. 說故事小能手 5-1 啟發與角色扮演。 5-2 運用臉部表情表現出角色的情緒與動作變化。				傳說故事。 4-2 能賞析故事內容並說出感受。 4-3 收集並分享泰雅傳說故事。 5. 傳統節慶(媽祖、林默娘) 5-1 認識媽祖、林默娘。 5-2 媽祖誕辰習俗與文化。				泰雅狩獵智慧。 4-2 認識谷關七雄。 4-3 體驗狩獵。							引導兒童對泰雅文化有基本的理解，以及相關的聯想。 3. 射箭課程 3-1 透過地方耆老從弓箭製作到射箭技巧逐一解說，能了解原民射箭文化及安全規定。 3-2 透過實際演練，能初步了解並能有效操作射箭技能。 3-3 能和同學分組競賽。 4. 電子書製作 4-1 能用器材進行素材拍攝。 4-2 能了解製圖軟體及電子書製作方式。 4-3 能學會用PowerPoint 簡報製作一本電子書。				引導兒童對泰雅文化有基本的理解，以及相關的聯想。 3. 射箭課程 3-1 透過地方耆老從弓箭製作到射箭技巧逐一解說，能了解原民射箭文化及安全規定。 3-2 透過實際演練，能初步了解並能有效操作射箭技能。 3-3 能和同學分組競賽。 4. 電子書製作 4-1 能用器材進行素材拍攝。 4-2 能了解製圖軟體及電子書製作方式。 4-3 能學會用PowerPoint 簡報製作一本電子書。
快樂學習	國際視野	E-B1 E-C3	1. 認識字母Aa-Mm 2. 認識數字1-10 3. 唱、跳暖身歌曲	1. 認識字母並建立字母的基本概念 2. 認識數字及歌曲	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 口頭評量 4. 參與度評量 5. 遊戲	E-B1 E-C3	1. 認讀字母Aa-Mm 2. 認讀數字1-10 3. 唱、跳暖身歌曲	1. 辨識字母大小寫及相關單字 2. 活用國際生活用語 3. 認識	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 口頭評量 4. 參與度評量 5. 遊戲	E-B1 E-C3	1. 英語自我介紹。 2. 認識數字及年齡表達 3. 認識教室常	1. 能聽懂他人的詢問及介紹自己。 2. 能詢問並回答年齡。	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 口頭評量 4. 參與度評量 5. 遊戲	E-B1 E-C3	1. 認識心情、生理的英語用詞 2. 能說出專長 3. 認識	1. 能用英語詢問他人，並說出己的覺、感受。	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 口頭評量 4. 參與度評量 5. 遊戲										

				4. 聽說讀寫大字小寫字母 Aa-Mm 5. 聽辨基本課室用語 (21 節)	1-10 3. 能認識暖身歌曲 4. 聽、說、讀及描寫大小寫字母 Aa-Mm 的代表單字	評量		4. 聽說讀寫大字小寫字母 Aa-Mm 5. 聽辨基本課室用語 (21 節)	暖身歌曲 4. 認識各國文化	評量		見物品的英文用詞 4. 認識顏色的英語用詞 (21 節)	3. 能詢問並回答教室物品的名稱。 4. 能詢問並回答物品的顏色。	評量		水果的英語名稱 4. 認識常見食物的英語名稱 (21 節)	2. 能詢問他人並能說出自己的力。能說出常見的，能說出水名稱，能說出自己喜好的。能用說出的，能說出常見的食物名稱並自己的需求。	評量								
社團活動與技藝課程																										
其他類課程	快樂學習	學習扶助	E-A1 E-A3	生活中的數與量(10 節)	1. 使用輔助教具有加、減法解決生活情境中的問題 2. 用加、減法解決生活情境中的問題	動態評量 實作評量 態度評量	E-A1 E-A3	生活中的數與量 (10 節)	1. 生活情境中以 200 以內的數字表達 2. 生活情境中的字問題 能用二位數加減解決	動態評量 實作評量 態度評量 作業評量	E-A2 E-A3	三、四位數的加減法直式算則(10 節)	1. 利用加減互逆關係驗算答案 2. 用直式記錄乘法的解題過程和結果 3. 運用加減運算解決在具體情境中問題	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 參與度評量	E-A2 E-A3 E-B1 E-C2	一、語詞接龍二、句型練習三、語詞實果四、能力測驗五、能力測驗六、乘法與除法遊戲七、數獨思考八、三角形種類知多少 (10 節)	1. 將所學的語詞進行接龍，延伸學生詞彙量 2. 複句的認識與練習造句 3. 透過語詞接龍的方式讓學生熟悉所學的新詞 4. 透過乘法與除法遊戲結合資訊科技進行 5. 數獨延伸學習，訓練學生觀察力與邏輯力 6. 三角形種類，透過學生觀察並歸類	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 口頭評量 4. 討論與表達	E-B1 E-A2	1. 成語、語詞練習 (3 節) 2. 句子的組成 (3 節) 3. 認識自然與課文段落 (3 節) 4. 倍數的應用 (7 節) 5. 找兒子與因數 (7 節) 6. 分數的聯結 (8 節)	1. 養成語文及數理基本素養 2. 精熟練習課本習作基本題	1. 口頭評量 2. 討論活動 3. 紙筆測驗 4. 遊戲評量 5. 實作評量	E-A1 E-A2 E-A3 E-B3	1. 閱讀理解(朱子治家格言)(5 節) 2. 書法字體的演變(5 節) 3. 成語大補帖(5 節) 4. 魔數時間(生活中的因數與倍數)(10 節) 5. 數學小故事(正方形數與三角形數)(6 節)	1. 節選朱子治家格言作為課本選文之延伸閱讀，除提升學生閱讀素養也讓學生由淺白的格言中，了解朱子治家之見解。 2. 讓學生藉由欣賞名家碑帖的認識，了解漢字的美感與演變。 3. 讓學生透過課本成語之延伸，擴充詞彙，以提升寫作能力。 3. 讓學生透過具體生活情境(分組與	1. 動態評量 2. 作業評量 3. 實作評量

																					中的速率關係。						
		E-A1 E-B1	幾月幾日星期幾(11節)	學會看月曆,並能推算日期			E-A1 E-A3	生活中的分數運用(11節)	活用分數解決生活中的數學問題			E-A2 E-A3	液體容量(11節)	1. 利用個別單位測量,比較不同容器的容量。 2. 認識容量單位並做實測與估測。	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 參與度評量	E-A2 E-A3 E-B1 E-C2	一、造句練習 二、成語練習 三、造詞說故事 四、口頭讀書報告 五、能力測驗 六、量感能力培養 七、數獨練習 八、能力測驗(11節)	1. 造句練習,培養學生數種複句的造句 2. 成語能力培養與造句 3 培養學生表達與說故事能力 4. 數獨練習培養學生觀察力與邏輯力 5. 透過實際操作與聽測培養量感		E-B1 E-A2	1. 認識自然與課文段落(8節) 2. 小數的聯結(13節) 3. 色紙的藝術與風箏(10節)	1. 養成語文及數理基本素養 2. 精熟練習課本習作基本題	1. 口頭評量 2. 討論活動 3. 紙筆測驗 4. 遊戲評量 5. 實作評量	E-A1 E-A2 E-A3 E-B3	1. 閱讀理解(旅行文學)(6節) 2. 寫作手法引導(抒情)(6節) 3. 外來語的認識(6節) 4. 魔術時間(解題與邏輯推理)(6節) 5. 我會製圖(圓餅圖的利用)(6節)	1. 節選旅行作為學本選文之延伸閱讀,除提升學生閱讀素養也讓學生透過閱讀了解旅行文學之寫作手法。 2. 讓學生了解表達方式的抒情寫作手法。 3. 讓學生了解外來語,包含音譯、意譯語音與意譯的結合。 4. 讓學生透過生活情境,了解不同數學問題之關係。 5. 讓學生透過日常生活情境(統計喜愛球類等),學會辨識與繪製。	1. 動態評量 2. 作業評量 3. 實作評量
	資訊科技						E-A2 E-A3 E-B2	單元1-瀏覽器的使用(4節)	1. 瀏覽器的使用 -網際網路的用途 -網站與網頁 -網址與IP -網路服	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 口頭評量 4. 參與度評量	E-B1 E-B2	單元1-有你真好(4節)	1. 文書編輯軟體的使用 -文書編輯軟體的種類及功能 -文件簡易編輯與儲存	1. 觀察評量 2. 作業評量 3. 口頭評量 4. 參與度評量	E-A2	1. 魔幻大師(5節)。 2. 天籟之影(6節)。	1. 影像軟體的編修。 2. 聲音的認識與編輯	1. 口頭評量 2. 討論活動 3. 紙筆測驗 4. 遊戲評量 5. 實作評量	E-B1 E-A2	1. 聲音真奇妙(6節)。 2. 影音魔術秀(6節)。	1. 教導學生如何使用多媒體設備,如:光碟機、麥克風、喇叭等。 2. 認識	1. 口頭評量 2. 討論活動 3. 紙筆測驗 4. 遊戲評量 5. 實作評量					

