

臺中市大里國民小學 114 學年度第二學期社團活動進度表

社團名稱：智慧桌遊社

上課時段：星期一 15:50~17:30

材料費：700 元（學期末可攜回兩套桌遊）

課程簡介：

1. 教導學生能認識桌遊精神相關知識、學習桌遊要領及守則。
2. 培養孩子學習桌遊的正確態度、學習科學邏輯分析基本原理。
3. 訓練孩子學習桌遊的從容不迫的應變力、瞬間反應力。

上課 次數	日期	課程內容	備註
1	3/9	桌遊概論、禮儀、規則。COOKIE、泥巴豬 教學目的：認識桌遊精神相關知識、學習桌遊要領及課室守則。	
2	3/16	奇 G 連連、牛頭王。 教學目的：培養學習桌遊的正確態度、學習科學邏輯分析基本原理	
3	3/23	心臟病、超級犀牛。 教學目的：訓練孩子學習桌遊的瞬間反應力、雙手穩定力。	
4	3/30	貪吃蛇、大老二。 教學目的：訓練孩子學習桌遊的從容不迫的應變力、瞬間反應力。	
	4/6	清明節暫停一次	
5	4/13	UGLY DOLLS、記憶力大考驗。 教學目的：鍛鍊孩子學習快速記憶力的技巧，經由不斷練習可提升。	
	4/20	第一次成績評量暫停一次	
6	4/27	數字大戰、UNO。 教學目的：培養學習組合邏輯的分析。同時練習計算及分析能力。	
7	5/4	但丁密碼。(國小級)有世界比賽。 教學目的：培養學習推理和邏輯的分析。同時練習計算及分析能力。	
8	5/11	通緝令、閃靈快手(國小級)。 教學目的：培養學習快速反應的能力及正負邏輯思維。	
9	5/18	彩虹蛇、妙傳爆趣。 教學目的：培養學習快速反應的能力及正負邏輯思維和表達能力。	

10	5/25	妙語說書人、閃靈快手(國中級)。 教學目的：培養學習推理和邏輯的分析、 同時遵守紀律的能力。	
11	6/1	達文西密碼。(小學級)有世界比賽。 教學目的：培養學習推理和邏輯的分析。 同時練習計算及分析能力。	
12	6/8	期末同樂會(桌遊王比賽)。 教學目的：全班產生總冠軍、月冠軍，彼此 激勵成長全體分享：教學相長，產生新的桌 遊及新玩法。	