

1. 溜冰直排輪社

課程簡介：

教學內涵：

- ❖藉由多元感官刺激，提升孩子的注意力與學習力。
- ❖建立運動好習慣，降低過敏體質提升抵抗力。
- ❖互助合作培養溝通能力、耐挫能力及幫助情緒穩定。
- ❖營造上課快樂氣氛，促進孩子整合與分析的能力。

教學目標：

在學習溜冰的過程中，了解自我的發展與潛能，並能獨立思考及解決問題，發揮團隊精神。

2. MV 流行熱舞社

課程簡介：藉由簡易律動編排舞姿融合歌曲，讓孩子們達到運動之餘也讓自己擁有更優雅的美姿及體態，進而達到良好的娛樂運動效果。

藉由流行音樂與舞蹈的搭配，來增加兒童學習的興趣，不但可以提升孩童的心肺耐力，增加健康的體能，更可以增進孩童對肢體運動的協調能力、平衡能力、使注意力更集中，以達到運動的確實效果。

本學期上課舞曲：鯊魚變奏曲，勇氣百分百(本學期視招生年級為主，兩首舞曲配合選取)

3. 圍棋社

課程簡介：

課程內容：圍棋基本功介紹，數氣、叫吃、逃、吃棋子方向、雙叫吃、征子、門吃、撲與反提、接不歸、打劫、真假眼、二眼活棋、圍棋地盤計算及擴張。

教學目標：讓孩子從遊戲中學習，互動而成長。及比較有興趣的同學提供圍棋公開賽往上挑戰的管道。

預期成效：從判斷局勢培養思辨力;在棋局勝負培養挫折力;與同學對弈培養互動心;用不斷思考培養專注力。

4. 手作小點心社

課程簡介：手作小點心是一門讓小朋友心動又行動的創造課程，除了滿室生香的小點心能夠滿足孩子們的味蕾，同時也可以發掘他們的手作潛力，配合活動節慶，發揮創造力做出多元豐富的美式布朗尼蛋糕、焦糖蘋果派、芒果布丁、韓式煎餅……等令人垂涎三尺獨特風味食品，相信將讓孩子們愛不釋手。

5. 扯鈴社

課程簡介：初階招式及進階花式。

6. 樂高動力社

課程簡介：

教學目標：做中學、錯中學、玩中學中學習手腦並用組裝積木結構，啟發孩子的想像力，開啟創意的大門！

教學內容：科技的世界有許多好玩又有趣的模組，讓我們一起來動腦及動手組裝好玩的積木，打造一個 AI 遙控創意世界，成為遙控創意王吧！

7. 黏土創作暨手作 DIY 社

課程簡介：讓小朋友從中學會各個媒材的運用，並且讓自己創作出的作品栩栩如生的呈現在眼前。結合多元素材運用創作出實用之用品及飾品，培養孩子開闊的心胸，樂於學習的心、激發耐心與專注力。

教學目標：

1. 培養孩子開闊的心胸，樂於學習的心。
2. 孩子會自行創作與組合作品，會調色與運用各種媒材。
3. 激發孩子們的耐心與專注力。

8. 跆拳道社

課程簡介：

教學內涵：跆拳道基本動作踢擊、品勢

教學目標：短期目標～讓學員對跆拳道興趣更加濃厚。

中期目標～鼓勵學員參予學校或社區活動表演。

長期目標～鼓勵學員參予比賽爭取榮譽。

9. 倍思科學 x 航空飛機實驗室社

課程簡介：從飛行原理出發，認識飛機的四種作用力、舵面功能、延伸到音速、馬赫、噴射引擎與未來飛機想像，引導孩子結合科學原理與創意思考。(材料包含 IDF 戰鬥機、AT3 自強號教練機及科學實驗成品、學生課本)

10. 羽球社

課程簡介：

教學內涵：

羽球是個安全且適合全天候的運動，藉由這樣運動，可以幫助小朋友在成長階段達到身心靈的全能平衡發展，目前國內也是重點培訓的運動項目。羽球是項需要高度技巧的運動，除了需具備體力與高超球技，但更多的是在場上的心理層面，讓小朋友在羽球社團的這個階段，可以提升專注力，訓練協調性，並且提升自身體能心肺功能。藉由訓練和競賽，培養運動家的精神(勝不驕，敗不餒)有機會更可以為校爭光。

教學目標：

正確握拍→拉弓架拍→前後場連貫步法→前場步法→正拍發球→斜對角球路訓練→穩定性與速度→反拍發球→殺球技巧應用→左右平球訓練→比賽規則講解→分組實戰→技術觀念上的講解→戰術運用

11. 防身術社

課程簡介：

教學內涵：利用防身術技術教導孩子擁有防衛意識,提升身體知能及強身體魄,藉由防身術動作學習進而了解柔道運動,透過柔道運動進而提升防身概念。

(續下頁)

12. 街舞 Breaking 社

課程簡介：

教學內涵：非常棒的社團項目！針對國小生的霹靂舞（Breaking）基本功訓練，以安全、樂趣、建立正確動作模式為核心。以下是專為國小生設計的系統化課程架構，融合了您的項目與兒童發展特點。

課程核心理念：安全 x 遊戲 x 成就感

1. 安全第一：強調關節保護（尤其手腕、全身關節、教導如何全身肌肉控制）。
2. 遊戲化學習：將基本功融入遊戲，維持高度興趣。
3. 小步進階：設計明確的階梯目標，讓孩子每堂課都有成就感。

教學目標：

1. 搖滾步 Toprock — 「節奏與風格遊戲」

- 教學重點：節奏感、身體協調、自信展現。
- 練習項目：
 - 基礎步法：Indian Step（印第安步）、Salsa Step（莎莎步）— 從腳步分解開始。
 - 節奏遊戲：用拍手、數拍子配合腳步，聽不同速度的音樂踏步。
 - 表情與手勢：鼓勵加入簡單手部動作和自信的表情，培養舞台感。
 - 安全提示：在平整地面進行，避免同手同腳的絆倒。

2. 排腿 Footwork — 「地板上的手腳積木」

- 教學重點：四肢協調、基礎力量、空間感知。
- 練習項目：
 - 六步（Six-Step）分解：不追求速度，追求清晰度。拆解成 6 個靜止姿勢，像過關一樣一步步完成。
 - 三步（Three-Step）：更簡單的入門選擇。
 - 螃蟹步（Crab Walk）：訓練側向移動與手支撐。
 - 遊戲「地板拼圖」：在地面貼標記點，讓孩子用排腿動作從 A 點移動到 B 點。

3. 定招 Freeze — 「酷炫的平衡挑戰」

- 教學重點：核心穩定、手臂支撐、平衡感。
- 練習項目（按難度排序）：
 1. Baby Freeze：最核心的入門定招。重點在「手肘抵住膝蓋外側」的三角支撐，頭不碰地。
 2. Chair Freeze：相對簡單，練習臀部離地的支撐。
 3. L-Kick：訓練單腳平衡及側腹力量。
- 教學技巧：從靠牆練習開始，或由老師輕微輔助。

4. 大地板 Power Move — 「旋轉與滾動的初體驗」

- 教學重點：對「旋轉」、「動量」的基礎身體感知，而非追求圈數。
- 練習項目（全是無頭頸壓力的基礎）：
 - 滾背（Back Roll）：最安全的滾動練習，學習保護自己。
 - 陀螺轉（Baby Swipe）：用雙手和膝蓋支撐的簡單旋轉，體驗劃圓。
 - 踢腳輔助的磨盤（Baby Windmill）：重點在腿的畫圈和換肩，頭和背不接觸地面。可從「螃蟹步轉換到 Freeze」開始練習。
 - 膝轉（Knee Spin）：在軟墊上練習，戴好護膝。
- 核心觀念：此階段目標是讓孩子安全地體驗 Power Move 的發力感覺，所有練習均在厚軟墊上進行，並有老師在旁全程保護。

13. 齒輪積木與桌遊社

	課程名稱	教學目標
1	聰明蟑螂	<ol style="list-style-type: none"> 1. 培養策略思考及應變能力。 2. 從遊戲中培養方向方位的能力。 3. 提升反應力、專注力及觀察能力。
2	小小建築師	<ol style="list-style-type: none"> 1. 訓練積木立體空間概念。 2. 培養空間位置知覺能力、旋轉能力、辨識能力。 3. 提升反應能力、專注力及觀察能力。
3	動物園大亨 A	<ol style="list-style-type: none"> 1. 培養策略思考能力。 2. 激發勇於挑戰、不輕易放棄的精神。 3. 藉由遊戲的進行發展良好的人際互動。
4	動物園大亨 B	<ol style="list-style-type: none"> 1. 培養策略思考能力。 2. 激發勇於挑戰、不輕易放棄的精神。 3. 藉由遊戲的進行發展良好的人際互動。
5	神氣老鷹(積木)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在創作過程中，具備改造及變通能力。 2. 能勇於嘗試運用各種組件進行組裝，以產生新的創作。
6	迴力車(齒輪)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 齒輪積木的組裝與橡皮筋應用 2. 學習應用彈力原理讓車子產生動力 3. 應用摩擦力讓車子前進，來熟悉機械原理。
7	小狐狸醫生	<ol style="list-style-type: none"> 1 透過遊戲中的計數練習，培養基礎數感與策略思考能力。 2 學習風險管理，練習在不同情境中做出適當判斷與選擇。
8	解謎殿 (IQ)	<ol style="list-style-type: none"> 強化觀察與專注能力，提升分析局勢與解決問題的能力。 1. 圖像構築能力培養 2. 空間邏輯潛力激發
9	調皮小火龍	<ol style="list-style-type: none"> 1 學習衡量利益與風險，培養決策判斷能力。 2 體驗遊戲中的運氣機制，學習在不確定情況下做出策略選擇。 3 強化觀察與專注能力，透過遊戲過程進行計數與局勢分析。
10	荒島動物學	<ol style="list-style-type: none"> 1. 能快速又準確的進行判斷並立即反應。 2. 能在遊戲中觀察對手的動態，提升觀察力。 3. 激發勇於挑戰、不輕易放棄的精神。
11	貪吃的怪獸	<ol style="list-style-type: none"> 1 訓練空間記憶能力，提升對位置與路徑的辨識。 2 引導學生學習綜觀大局，從整體局勢中做出合適的策略判斷。 3 培養專注與觀察能力，增進規劃與問題解決的能力。