

1. 防身術社

課程簡介：

利用防身術技術教導孩子擁有防衛意識,提升身體知能及強身體魄,藉由防身術動作學習進而了解柔道運動,透過柔道運動進而提升防身概念。

2. 溜冰直排輪社

課程簡介：

教學內涵：

- ❖藉由多元感官刺激，提升孩子的注意力與學習力。
- ❖建立運動好習慣，降低過敏體質提升抵抗力。
- ❖互助合作培養溝通能力、耐挫能力及幫助情緒穩定。
- ❖營造上課快樂氣氛，促進孩子整合與分析的能力。

教學目標：

在學習溜冰的過程中，了解自我的發展與潛能，並能獨立思考及解決問題，發揮團隊精神。

3. MV 流行熱舞社

課程簡介：藉由簡易律動編排舞姿融合歌曲，讓孩子們達到運動之餘也讓自己擁有更優雅的美姿及體態，進而達到良好的娛樂運動效果。

藉由流行音樂與舞蹈的搭配，來增加兒童學習的興趣，不但可以提升孩童的心肺耐力，增加健康的體能，更可以增進孩童對肢體運動的協調能力、平衡能力、使注意力更集中，以達到運動的確實效果。

本學期上課舞曲:(本學期視招生年級為主，兩首舞曲配合選取)

4. 圍棋社

課程簡介：

課程內容：圍棋基本功介紹，數氣、叫吃、逃、吃棋子方向、雙叫吃、征子、門吃、撲與反提、接不歸、打劫、真假眼、二眼活棋、圍棋地盤計算及擴張。

教學目標：讓孩子從遊戲中學習，互動而成長。及比較有興趣的同學提供圍棋公開賽往上挑戰的管道。

預期成效：從判斷局勢培養思辨力;在棋局勝負培養挫折力;與同學對弈培養互動心;用不斷思考培養專注力。

5. 手作小點心社

課程簡介：

手作小點心是一門讓小朋友心動又行動的創造課程，除了滿室生香的小點心能夠滿足孩子們的味蕾，同時也可以發掘他們的手作潛力，發揮創造力作出多元豐富的美味餅乾，布丁，蛋糕……等令人垂涎三尺獨特風味食品，相信將讓孩子們愛不釋手。

6. 扯鈴社

課程簡介：初階招式及進階花式。

(續下頁)

7. 兒童創意美術社

課程簡介：

- 一、本班教學首重引導式教學，透過視覺觸覺聽覺等情境刺激教學，啟發兒童豐富的想像力，並能表現在美術創作中。
- 二、上課的內容多元題材豐富，充滿想像力，不制約兒童的構圖及創作力。
- 三、提升藝術鑑賞力，講解中西各畫派的精神及畫家創作賞析。
- 四、講解色彩學，指導學生如何運用色彩構圖，融合各種繪畫技巧及多媒材的運用。
- 五、培養專注的能力。

8. 黏土創作暨手作 DIY 社

課程簡介：讓小朋友從中學會各個媒材的運用，並且讓自己創作出的作品栩栩如生的呈現在眼前。結合多元素材運用創作出實用之用品及飾品，培養孩子開闊的心胸，樂於學習的心、激發耐心與專注力。

教學目標：

1. 培養孩子開闊的心胸，樂於學習的心。
2. 孩子會自行創作與組合作品，會調色與運用各種媒材。
3. 激發孩子們的耐心與專注力。

9. 跆拳道社

課程簡介：

教學內涵：跆拳道基本動作踢擊、品勢

教學目標：短期目標～讓學員對跆拳道興趣更加濃厚。

中期目標～鼓勵學員參予學校或社區活動表演。

長期目標～鼓勵學員參予比賽爭取榮譽。

10. 樂高動力社

課程簡介：

教學目標：培養學生運用操作積木了解科普機械相關原理，以及提升問題解決能力、創造力。

教學大綱：AI 科技的來臨，帶來生活的便利，讓我們一起動手組裝積木，了解積木結構，將我們手邊的積木結合 AI 科技，透過探究方式，組裝出超有創意的 AI 機械吧！

11. 神奇史萊姆 x 科學實驗社

課程簡介：用不同的「物理變化」和「化學變化」就能展現令人驚訝的「科學魔法」。這一系列的課程，我們教孩子施展科學裡的物體變形、無中生有的晶體、魔術水生電等多項令人驚異的科學魔法，是任何童年都不容錯過的一套課程。

12. 直笛社

課程簡介：透過直笛學習，培養學生專注力、手眼協調及基礎樂理概念。同時發展音感、節奏感，並提升自信與團隊合作能力。

(續下頁)

13. 羽球社

課程簡介：

教學內涵：

羽球是個安全且適合全天候的運動，藉由這樣運動，可以幫助小朋友在成長階段達到身心靈的全能平衡發展，目前國內也是重點培訓的運動項目。羽球是項需要高度技巧的運動，除了需具備體力與高超球技，但更多的是在場上的心理層面，讓小朋友在羽球社團的這個階段，可以提升專注力，訓練協調性，並且提升自身體能心肺功能。藉由訓練和競賽，培養運動家的精神(勝不驕，敗不餒) 有機會更可以為校爭光。

教學目標：

正確握拍→拉弓架拍→前場步法→前後場連貫步法→正拍發球→反拍發球→穩定性與速度→斜對角球路訓練→左右平球訓練→殺球技巧應用→比賽規則講解→技術觀念上的講解→分組實戰→戰術運用。

14. 智能足球無人機社

課程簡介：

教學目標：了解翼機原理、結構及科技足球運動，訓練足球無人機飛行技巧，提升專注力及問題解決能力！

教學內容：歡迎來到足球無人機的科技世界，讓我們一起學習這一項融合了無人機和足球兩大熱門運動的國際新興 Esport，更從中學習無人機原理及空氣氣流的力量，來一場自己專屬的無人機足球大賽。

(續下頁)

15. 齒輪積木與桌遊社

	課程名稱	教學目標
1	跑跑龜	<ol style="list-style-type: none"> 1. 培養邏輯策略、推理思考能力。 2. 激發勇於挑戰不輕易放棄的精神。 3. 增進方位概念。
2	萬能百寶袋(積木)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在創作過程中，具備改造及變通能力。 2. 能勇於嘗試運用各種組件進行組裝，以產生新的創作。
3	可可亞 A	<ol style="list-style-type: none"> 1. 能熟悉遊戲機制，主動嘗試任何可能。 2. 能在遊戲中觀察對手的動態，並依結果調整自己的佈局。
4	可可亞 B	<ol style="list-style-type: none"> 3. 能在遊戲過程中，運用策略思考 4. 能思考分析出最佳得分路徑。
5	瞻前顧後	<ol style="list-style-type: none"> 1. 培養邏輯思考及推理能力。 2. 增進記憶的技巧與能力，以及勇於挑戰的精神。 3. 能妥善管理手牌，觀察及辨識圖形。
6	吸血鬼	<ol style="list-style-type: none"> 1. 提升反應能力，專注力及觀察力。 2. 視覺記憶能力的應用與提升。 3. 激發勇於挑戰、不輕易放棄的精神。
7	哞	<ol style="list-style-type: none"> 1. 從遊戲中經驗得到數的計數，並培養依序、輪流的概念。 2. 培養策略思考及應變能力。 3. 藉由遊戲的進行發展良好的人際互動。
8	冰原小英雄	<ol style="list-style-type: none"> 1. 圖形的視覺辨別能力。 2. 增進記憶的技巧與能力。 3. 培養策略思考能力及提升專注力。
9	記憶轉轉盤	<ol style="list-style-type: none"> 1. 訓練專注力和增進記憶力。 2. 增進視覺辨視能力。 3. 能夠遵守遊戲規則，培養輪流等待的耐心。
10	天秤(齒輪)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 了解槓桿與平衡原理。 2. 圓軸與方軸組裝的應用。 3. 激發創新思維解決新問題。
11	起司天堂	<ol style="list-style-type: none"> 1. 培養策略思考能力，提升專注力。 2. 激發勇於挑戰、不輕易放棄的精神。 3. 培養邏輯推理能力及抽象的思考判斷。