

致用高中第二屆群英盃電競體驗營隊賽事規章

一、比賽時間：110 年 03 月 27 日

*參加對象：大甲區各國中國三學生以組隊方式報名（每隊 5 人）

*參賽名額：依報名順序額滿即止，以國中為單位不可混校報名，限 20 隊。

*賽事公告：致用高中首頁、粉絲頁、資料處理科粉絲頁。

*總決賽地點：致用高中電競產業教育中心

*報名方式：網路報名

即日起至 110 年 03 月 19 日(五)截止 24:00 止

線上報名：<https://forms.gle/2nNdx1Tb3YZPzz467>

或掃描 右側 QR Co de 報名

*交通：請自行前往。



二、參賽/報名規則

1. 每隊人數須滿五人方可報名，一人為隊長，可增一人為替補。
2. 每人只能參與一支隊伍，若有重複參賽之情況，該名選手參與之所有隊伍裁定淘汰。
3. 報名時須填寫報名表等資料報名。
4. 報名表須填寫線上表單，隊長須加入活動 Line 群組。
5. 隊伍名稱、遊戲 ID 不得含有性暗示、髒話等不雅言詞。
6. 每隊須繳交參賽保證金 500 元，總決賽當日報到繳交，並完成賽事且於本校資料科粉絲專頁按讚打卡並分享，活動結束後每隊即可領取 7-11 禮卷 1000 元。
7. 版本與選角

*賽事版本為目前傳說對決當前版本

*BP 模式皆以當前版本角色進行比賽

三、電競體驗營隊流程

1. 08:30-09:00 報到
2. 09:00-10:00 競賽說明、公告賽程、分組帶開
3. 10:00-11:50 傳說對決分組競賽一
4. 11:50-12:50 午餐及午休時間
5. 12:50-14:30 傳說對決分組競賽二
6. 14:30-15:00 頒獎
7. 15:00 賦歸

四、賽事獎金

總 決 賽	
第一名	每隊獎學金 NT\$ 8000/獎牌、電競鍵盤、電競滑鼠。
第二名	每隊獎學金 NT\$ 5000/獎牌、電競滑鼠。
第三名	每隊獎學金 NT\$ 2000/獎牌、電競滑鼠墊。

五、設備與連線

統一使用選手自備的手機、行動電源、耳機、網路、設備及帳號，若因選手個人之網路或設備影響遊戲順暢度，選手須自負後果。

六、賽制架構(線下比賽)

賽 程	賽 制	遊戲模式
第一階段 單敗淘汰	分組單淘汰制 B01，一戰決勝負。	5v5 競賽模式 *統一藍方開房
第二階段 8 強賽	分組單淘汰制 B01，一戰決勝負。	5v5 競賽模式 *統一藍方開房
第三階段 4 強賽	分組單淘汰制 B03，單淘汰決勝負。	5v5 競賽模式 *統一藍方開房

七、流程介紹

1. 找齊 5 名隊員組隊，並確實的填寫報名表上所需資料。
2. 賽程公布後雙方隊長需在規定的比賽時間前，互加傳說對決遊戲內好友，於主辦方規定的比賽時間內進行開房與邀約對戰。
3. 若在約定的對戰時間內，遲到方隊長在五分鐘內未登入遊戲，或者進行回復，則判定為該場棄賽，勝利方可和主辦方回報”XX00 隊伍”棄賽。如果後續雙方仍有正常開戰，則視同雙方同意開戰並放棄檢舉遲到的權益。
4. 獲勝的隊伍，請將該場對戰之結算畫面截圖(需包含角色暱稱與發生時的時間等資料，建議多名隊員各自截圖，避免圖檔遺失。)，並於約定的對戰時間起 15 分鐘內(超過時間未上傳者一概判定為棄賽)至**透過主辦方指定的方式回覆比賽結果**。
5. 待下一回合對戰組合公告後，再進行以上 2-4 點步驟，以此類推。

八、實體比賽規則

1. 報到時間內未報到之隊伍(含隊伍人數未滿)，視為棄賽。
2. 報到時需繳交出賽人員名單。
3. 總決賽四強賽場採分組單淘汰(B01)、季冠亞賽採單淘汰(B03)，使用模式均為 5v5 競賽模式，由系統判定比賽勝負。每個對戰組合的第一場由隊長猜拳決定紅藍方，若有下一場則雙方互換顏色，由裁判(主辦工作人員)開房進行。
4. 比賽報到時需所有隊員均到場簽到(含候補人員，需出示學生證須有 108 下註冊章)，未進行簽到的選手不得上場進行賽事。
5. 比賽使用之遊戲版本皆按照正式服遊戲當前版本，自禁選開始至比賽結束全過程不得人為主動退出遊戲，違者視為棄權。
6. 總決賽遊戲帳號使用個人帳號。
7. 比賽前由主辦單位開設房間。
8. 若隊伍有選手無故未到、決定棄賽，則直接由替補上場，不得臨時增加選手，人數不滿五人則視為棄賽。
9. 對戰開始後不得更換選手，除非特定因素，如突發性疾病、舊傷復發導致無法比賽，得申請暫停更換選手。
10. 若需更換出戰選手，需於一個對戰組合結束後向裁判(主辦工作人員)申請選手更換。

11. 比賽中不得人為主動退出遊戲，否則裁判(主辦工作人員)裁定淘汰。
12. 比賽中不得主動使用暫停，私自使用暫停給予警告一次，若警告後再犯則裁定淘汰，有任何問題請告知裁判(主辦工作人員)，由裁判(主辦工作人員)定奪是否暫停比賽。
13. 比賽中延遲、斷線等設備問題，請告知裁判(主辦工作人員)由裁判(主辦工作人員)暫停比賽，待修復處理完成，繼續比賽進行。
14. 比賽中重大異常，如：超過三人斷線、無法暫停、無法解除暫停等，則裁定重賽，若是現場狀況無法重賽或雙方已無戰意且隊長同意，則套用 23. 裁定原則。
15. 對戰時不得發生任何違反公平性之行為，如：使用外掛程式、Bug 或裁判(主辦工作人員)認定等，若確屬實則判定淘汰。
16. 若是發生重賽情形，選手使用角色、挑戰者技能、奧義，必須相同，若是私自更換方輸。如雙方都私自更換，則由裁判裁定重新開新一回合比賽。
17. **遊戲對戰中禁止以不當言詞辱罵對方，有此情況發生給予警告，視情況裁定勝負。**
18. 對戰時不得使用未報名登記之遊戲 ID 帳號或是選手，否則視為違反公平性淘汰。
19. 遊戲對戰禁止使用任何輔助裝置，如搖桿、手把等。
20. 本賽事進行期間，請遵守裁判(主辦工作人員)指示。
21. 若是發生爭議，無論公平性、設備問題、暫停、重賽、裁定勝負等等，裁判(主辦工作人員)長擁有最高裁定權力。
22. 所有有關本賽事的規則、選手規範、地點及賽程規範，以及對違規罰則，主辦單位擁有其最後的更改修正及最後決定裁決權。
23. 裁定原則：若因網路或設備等不可抗拒因素而導致無法重賽時，勝負判定方式如下：
(1) 摧毀防禦塔數較多的一方獲勝、若相同則比較擊殺數，再相同比較雙方經濟。

九、暫停流程

1. 海選線上比賽期間，若有選手發生斷線、網路不穩或延遲、手機設備異常…等狀況，比賽依然會繼續進行，選手需要自行排除問題後重新連線。若無法重新連線或排除問題，則由可正常遊戲的選手完成比賽，將不會因此而重賽或暫停。
2. 線下實體賽若有特殊狀況需要暫停，選手需立即告知裁判，由裁判決定是否暫停。
3. 線下實體賽開始，一旦發生斷線、網路不穩或延遲、手機設備異常、硬體或軟體發生故障…等影響進行遊戲的狀況，選手需立即告知裁判，由裁判決定是否暫停遊戲；若裁判宣布暫停，所有選手必須等到異常修復且所有選手均可繼續正常遊戲後，由裁判結束暫停，比賽方可繼續。如果選手在未得到裁判許可的情況下暫停或者取消暫停遊戲，會被認為是影響比賽公平性的行為，官方有權進行仲裁。
4. 如果遊戲無法暫停且無法正常繼續進行，官方裁定本局需要重新開始時，比賽雙方需選擇同樣的英雄、挑戰者技能、奧義等進入遊戲。如有私自更換之情況，裁判可直接判定勝負。
5. 若發生選手身體不適、疾病、傷病或者宣佈無法比賽的情況下，隊伍必須請示裁判進行一次暫停。裁判對指定的選手進行評估，以確定該選手是否準備、願意並且能夠在一段時間內繼續遊戲。這段時間由官方決定，但是會限制在幾分鐘內。如果官方認為該選手無法在這段時間內繼續遊戲，那麼該隊伍將由剩下的選手繼續完成該場比賽。
6. 官方有權根據比賽現場情況進行最終仲裁。

九、注意事項

1. 本賽事須於活動期間內至活動網頁完成登錄報名，始符合報名與參加資格。本活動將依照《傳說對決》官方伺服器開放時間為準，實際積分之計算均依據《傳說對決》遊戲伺服器、資料庫之數據為準。
2. 參與本活動者應保證所有填寫、提出之資料均為真實且正確，如有填寫提供不完整、不實、不正確或冒用他人資料報名參賽、領獎，致使主辦單位無法聯繫參賽者或發放獎項，未於要求之時間內回覆繳交領獎資料、或未於要求之時間內完成資料填寫及資料變更者，均視同無條件放棄得獎權利並自負其責，不得再主張其他任何權利。
3. 報名之戰隊名稱嚴禁含有非法、政治性、侵害隱私、妨礙風化之內容（包含但不限定於猥褻、煽情淫穢、毀謗、貶低、色情、粗俗、違法、種族與性別歧視、具有色情內容或含意、妨礙社會正當風俗及公共秩序作品）或有其他違反中華民國法規等情事。如有前述任何情形，經本公司發現或經第三人舉報者，將取消參賽及晉級、得獎資格，參賽者須自行負擔相關賠償及法律責任、將獎項交回，並賠償本公司因此所受之一切損失。
4. 線下實體賽須至指定場地進行，實際比賽場地將另行公布，報名參賽者應留意主辦單位公告消息，晉級之隊伍需自行前往比賽地點；比賽當日須於指定報到時間並攜帶身分證證件正本完成報到程序，始符合比賽資格；如比賽當天無法到場或如出賽人數不足，即視同無條件放棄參賽、晉級、領獎資格及一切相關權益。
5. 線下決賽若參賽隊伍的選手因個人因素無法參賽或帳號違反規範而遭禁賽，導致隊伍可參賽人數不足，則該隊將喪失比賽資格。比賽進行時，參賽選手不可私自開實況，如經檢舉查證屬實，其隊伍即視同無條件放棄參賽、晉級、領獎資格及一切相關權益。
6. 本活動各項辦法及規定，以公告及說明為準，本單位擁有本活動隨時及最終保留、變更、修改、或撤回、取消獎勵發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，本活動將有一部或全部暫停、延後舉辦或取消之權利。如有其他未盡事宜，本單位有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。