

臺中市立大墩國民中學 112 學年度校園 STEAM 教育-國中組推廣工作坊 實施計畫

一、活動依據：

(一)112 學年度臺中市校園 STEAM 教育實施計畫。

二、活動目的：

(一)由臺中市 STEAM 國中示範學校展示課程模組，以利觀摩與推廣。

三、辦理單位：

(一) 指導單位：臺中市政府教育局

(二) 承辦單位：臺中市立大墩國民中學

四、活動日期：113 年 1 月 12 日星期五 9:00~12:10

五、實施對象：本市對 STEAM 有興趣的國民中小學教師。以網路線上報名順序與國中教師優先錄取為原則，每場次以 25 名為限。

六、活動地點：大墩國中資訊教室

七、經費來源：臺中市政府教育局

八、報名方式：參加人員請於辦理場次開始前 3 天到全國教師在職進修資訊網

(<http://www.inservice.edu.tw/>)-研習專區(大墩國中)完成研習報名登錄。

九、實施方式：帶領教師實作豐富的小栗方 AI 學習機的功能，打造創意的人工智慧語音辨識與影像辨識應用，並透過簡單的機器學習，完成自己的 AI 模型訓練。

時間	活動內容	講師/主持人	備註
9:00~9:20	報到		課程代碼: 4158552
9:20~10:10	AI 看世界-發掘問題線索 (應用影像辨識認識人工智慧 解決問題能力)	詹宏博	
10:20~11:10	聊天機器人(語音辨識應用)	李宗翰	
11:20~12:10	AI 教練(機器學習應用)	李宗翰	

十、聯絡人姓名職稱、電話分機及電子郵件帳號：

(一) 姓名/職稱:鍾承翰/資訊組長

(二) 聯絡電話含分機:0423826178#714

(三) 電子郵件帳號:chartan12345@ddjh.tc.edu.tw

十一、考核:辦理本計畫順利完成之相關有功人員，依臺中市立國民中小學及幼兒園教育人員獎勵要點規定辦理敘獎。

十二、本計畫呈報教育局核定後實施，修正後亦同。