

# 臺中市115年度貓咪盃競賽代表權選拔

---

## 作品上傳流程

---

# 1.準備上傳的2個檔案

將完成的**SCRATCH作品**

(檔案命名為：「國中生活應用組.sb3」

或「國小動畫組.sb3」

或「國小遊戲組.sb3」)

和**程式說明文件**

(檔案命名為：「國中生活應用組.odt」

或「國小動畫組.odt」

或「國小遊戲組.odt」)



# 貓咪盃競賽評分標準與程式 說明文件重點闡釋 (2/9)

## ★國小動畫組-設計歷程文件：

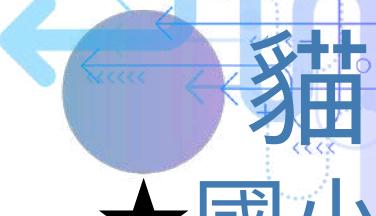
全國中小學資訊應用競賽

115 年度貓咪盃競賽-程式說明|文件

組別：■國小動畫

題目:作品名稱

任務	敘事設計 (請用文字敘述故事劇情規劃)	場景規劃 (請填寫表格的每個場景、角色及角色動作)		
任務一			場景	角色
		分鏡一		
		分鏡二		
		分鏡三		
任務二 (可自行增列)			場景	角色
		分鏡一		
		分鏡二		
		分鏡三		



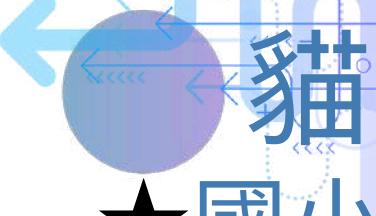
# 貓咪盃競賽評分標準與程式 說明文件重點闡釋 (3/9)

## ★國小動畫組 設計歷程文件參考範例：

【參考範例】(僅做為參考範例用，非標準答案)

題目：小樹苗的成長奇幻旅程

任務	敘事設計 (請用文字敘述故事劇情規劃)		場景規劃 (請填寫表格的每個場景、角色及角色動作)		
			場景	角色	動作
任務一	小樹苗從花圃裡慢慢升起，飛了一圈，停下來抬頭看著太陽。陽光灑下來，讓小樹苗變得更高更綠。	分鏡一	花圃	小樹苗	造型變換，開始飛行
		分鏡二	操場	小樹苗	飛一圈操場、同時播放飛行音效
		分鏡三	操場	小樹苗、太陽	小樹苗停下來抬頭看太陽 →太陽閃光 →小樹苗葉子變翠綠、身體長高
任務二	小樹苗飛到池塘邊，低下頭喝水。喝完水後，它的葉子變得更光滑，身體也更大了。	分鏡一	池塘邊	小樹苗	降落動作
		分鏡二	池塘邊	小樹苗、池塘	小樹苗低頭喝水 →播放水波紋動畫，同時撥放咕嚕咕嚕音效
		分鏡三	池塘邊	小樹苗	葉子變亮、身體變大



# 貓咪盃競賽評分標準與程式 說明文件重點闡釋 (4/9)

## ★國小動畫組 設計歷程文件參考範例：

	←	場景 ←	角色 ←	動作 ←
任務三 ←	分鏡一 ←	花園 ←	小樹苗 ←	場景切換到花園遇到垃圾與肥料 ←
	分鏡二 ←	靠近垃圾 ←	小樹苗、垃圾 ←	紅色警示出現 ↓ → 小樹苗快速飛走 ←
	分鏡三 ←	靠近肥料 ←	小樹苗、肥料 ←	播放閃光動畫和咀嚼音效 ←
	分鏡四 ←	花園 ←	小樹苗 ←	小樹苗落地 ↓ → 變成大樹 ← → 字幕出現「奇幻旅程完成！」 ←

# 貓咪盃競賽評分標準與程式 說明文件重點闡釋 (6/9)

## ★國小遊戲組 設計歷程文件、參考範例：

附件三

### 全國中小學資訊應用競賽

#### 115 年度貓咪盃競賽-程式說明文件

組別：國小動畫 國小遊戲 國中生活應用

題目：

1、 玩家在這個遊戲的目標是：\_\_\_\_\_

2、 這個遊戲的規則條件及玩家任務挑戰是：

任務一：\_\_\_\_\_

規則一：\_\_\_\_\_

任務二：\_\_\_\_\_

規則二：\_\_\_\_\_

(自行增加任務)：\_\_\_\_\_

(自行增加規則)：\_\_\_\_\_

【參考範例】(僅做為參考範例用，非標準答案)

題目：地震來了一防災、避難大作戰

1、 玩家在這個遊戲的目標是：

遊戲有三個階段的故事和選擇，讓玩家學會地震來的時候該怎麼做，才會更安全。

目標一：用方向鍵轉偵測器找到地震從哪裡來，學會判斷震波方向。

目標二：在 60 秒內把正確地震知識彈到對的地方，練習分辨對錯知識。

目標三：挑選正確物品放進避難包並清路，學會準備逃生需要的東西。

目標四：用滑鼠把人安全送到避難所避開危險，練習防災逃生的方法。

2、 這個遊戲的規則條件及玩家任務挑戰是：

任務一：以調整偵測器方位的方式，找出地震震波是從哪個方向來的，幫助 AI 小幫手完成訓練！↓

規則一：用鍵盤的方向鍵，讓偵測器對準震波方向。只要對準成功 3 次，就過關囉！↓

任務二：用彈射板把地震知識送到對的或錯的區域，送對就得高分↓

規則二：限時 60 秒，用鍵盤和滑鼠操作，把知識彈射到正確的地方，越多越高分！↓

任務三：蒐集正確的知識到避難包，清除障礙物減空間↓

規則三：以滾輪或上下鍵移動，玩家根據提示挑選適當容量的物品放進避難包，同時要操控 AI 小幫手清理障礙物，分數到 30 分才過關。↓

任務四：以觸擊的方式將志工送到避難所，遠離高樓或車子。↓

規則四：點擊滑鼠操控機器夾子，引導民眾安全到避難所得 1 分，收營養球也加 1 分。但民眾碰到車子或高樓會扣 1 分。拿到 10 分就過關了。↓

# 貓咪盃競賽評分標準與程式 說明文件重點闡釋 (8/9)

## ★國中生活應用組 設計歷程文件、參考範例：

附件三

### 全國中小學資訊應用競賽 115 年度貓咪盃競賽-程式說明文件

組別：國小動畫 國小遊戲 國中生活應用

題目：

一、寫出這個任務要解決的問題或需求是什麼？(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)

二、針對上述的要解決的問題或需求，你預計設計的角色（Sprite）、變數、串列/清單(list)、自訂積木（函數）、廣播(程式流程)分別有哪些？(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)

三、針對上述的要解決的問題或需求，分別以流程圖、虛擬碼或文字表示解決方法或過程。

【參考範例】(僅做為參考範例用，非標準答案)

題目：智慧停車場

1、寫出這個任務要解決的問題或需求是什麼？(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)

我們在日常生活中常常會遇到停車場的空間管理問題，像是小型車、中型車和大型車格數不同，要怎麼安排可以讓使用率最高。

引導至正確位置

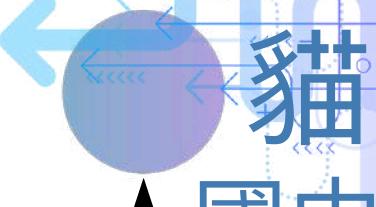
車輛增加(進)或  
減少(出)

空間管理問題

智慧停車場

智慧判斷車型

呈現停車狀況



# 貓咪盃競賽評分標準與程式 說明文件重點闡釋 (9/9)

## ★國中生活應用組 設計歷程文件、參考範例：

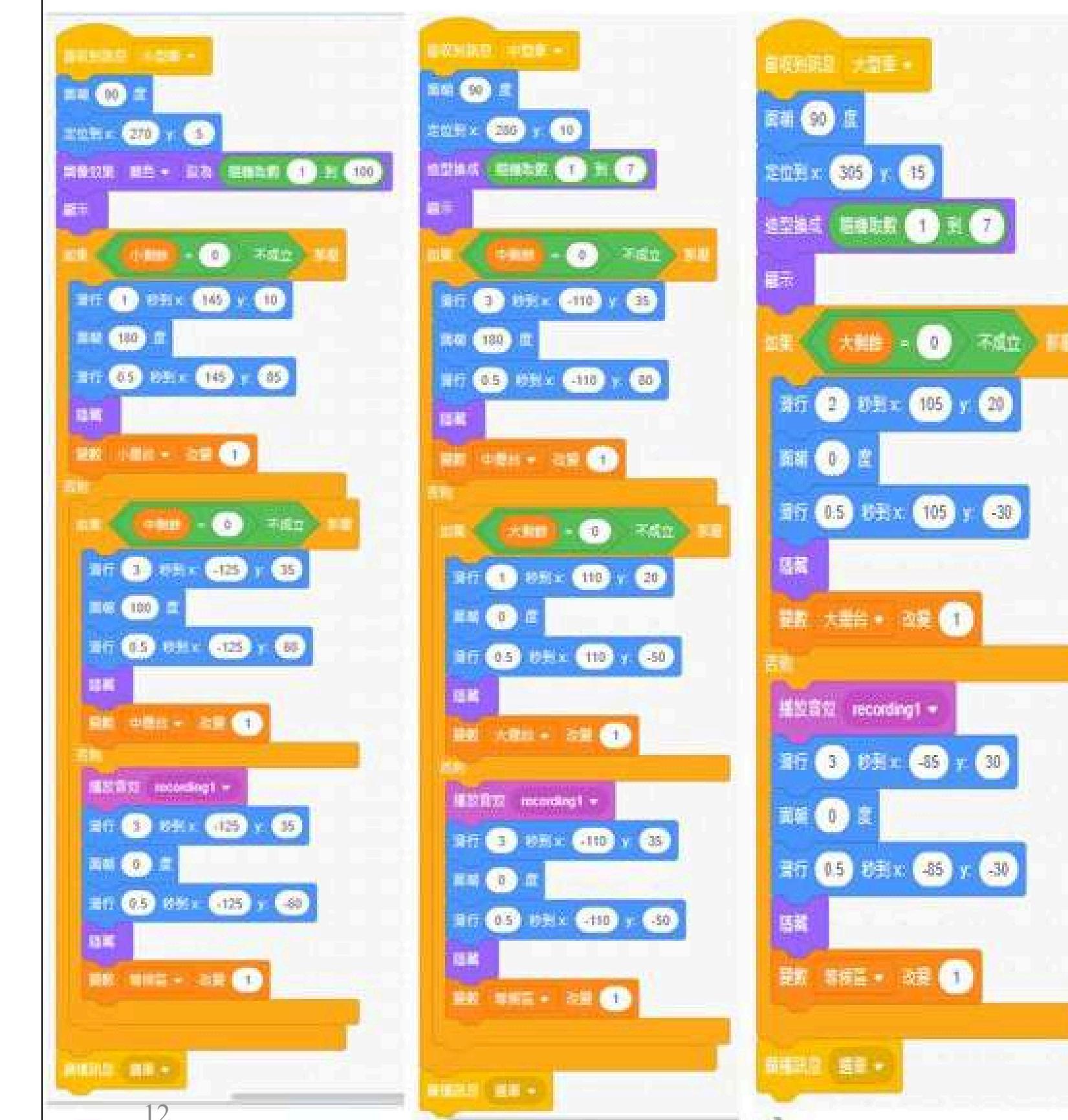
2、針對上述的要解決的問題或需求，你預計設計的角色（Sprite）、變數、串列/清單(list)、自訂積木（函數）、廣播(程式流程)分別有哪些(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)↓

變數：小型車數量、中型車數量、大型車數量↓

角色：Button2~6（控制加減）、小型車/中型車/大型車（三種車輛）、停車背景（模擬停車場）↓

函數：使用廣播與接收積木控制不同角色執行任務（像是更新車輛數量或顯示動畫）↓

3、針對上述的要解決的問題或需求，分別以流程圖或虛擬碼表示解決方法或過程？↓



## 2. 點選參賽帳號登入

The screenshot shows the homepage of the Tainan City Education Bureau's digital information activity submission platform. At the top right, there are navigation links: '回首頁' (Home Page), '登入' (Login) with a dropdown arrow, and a search bar containing '輸入競賽名稱關鍵字' (Enter competition name keyword) and a dropdown menu set to '115 年度' (115th year). On the right side, there is a sidebar with options: '評審' (Reviewer), '參賽帳號' (Competition Account) which is highlighted with a red oval, '公務帳號' (Official Account), and '未有公務帳號' (No official account). The main content area features a large green banner for the 'Tainan City 115th National Scratch Competition - Preliminary Round'. The banner includes the 'SCRATCH' logo, the competition title, and the报名期限 (Registration Period): from November 24, 2024, at 8:00 AM to December 5, 2024, at 4:00 PM. Below the banner, there is a smaller box with the same competition information and a note that the registration period is from November 24, 2025, to December 5, 2025. Navigation arrows at the bottom indicate this is page 1 of 1.

### 3. 點選作品上傳

The screenshot shows the Tainan City Digital Information Activity Submission Platform. At the top, there is a logo for the Tainan City Government Education Bureau and a navigation bar with links for '首頁' (Home), '作品上傳' (Work Upload) [highlighted with a red oval], '市' (City), '參賽人員' (Contestant Personnel), and '登出' (Logout). Below the navigation bar, there are search fields for '輸入競賽名稱關鍵字' (Input competition name key word) and a dropdown menu for '115 年度' (115th year). A large green promotional banner for the 'Tainan City 115th National Scratch Competition - Initial Round' is displayed, featuring a Scratch cat icon and the competition's date range from November 24, 2024, to December 5, 2024. Below the banner, a summary of the competition details is provided. At the bottom, there are navigation arrows for page navigation.

臺中市政府教育局  
數位資訊活動徵件平台

回首頁 作品上傳 市 參賽人員 登出

輸入競賽名稱關鍵字 115 年度

ScRATCH

臺中市115年度全國貓咪盃  
競賽代表權選拔-初賽

報名期限：  
114年11月24日(一)上午8:00  
到  
114年12月5日(五)下午4:00前

臺中市全國貓咪盃競賽代表權選拔-初賽

報名時間：2025-11-24 08:00 ~ 2025-12-05 16:00

< 1 >

# 4. 點選上傳作品

臺中市政府教育局  
數位資訊活動徵件平台

回首頁 作品上傳 參賽人員 登出

系統時間：9 點 48 分 30 秒

競賽項目  
國小遊戲組

參賽者  
市立文光國小

作品上傳狀態  
尚未上傳

上傳期限： 上傳期間

上傳作品

# 5. 上傳2個檔案，請勾選同意創用CC授權

臺中市政府教育局  
數位資訊活動徵件平台

回首頁 作品上傳 參賽人員 登出

上傳作品 - 國小遊戲組

上傳作品 - 程式說明文件

選擇檔案 未選擇任何檔案

上傳檔案格式：odt、pdf  
檔案大小上限：10 MB

上傳作品 - 參賽作品

選擇檔案 未選擇任何檔案

上傳檔案格式：sb3  
檔案大小上限：10 MB

同意創用CC授權（姓名標示-非商業性-相同方式分享）

創作中有使用人工智慧（AI）或生成式人工智慧（Generative AI）協助創作或編輯

上傳 關閉