

2024 臺中市「卓越英雄盃」電競爭霸賽

一、活動時間：

預賽(線上賽)：2024 年 4 月 13 日(六)。

決賽(線下賽)：2024 年 4 月 14 日(日)。

二、競賽項目：傳說對決。

三、參賽資格：國內中區 15 歲至 22 歲間在學學生，每隊選手人數 5~8 名，指導老師 0~1 名，每位選手限報一隊參與競技。(參賽者不可為職業選手)

四、主辦單位：臺中市政府、修平科技大學。

五、指導單位：華碩電腦股份有限公司、華碩 ROG 校園電競聯盟。

六、協辦單位：臺中市政府運動局、台灣臺中軟體園區發展產學訓聯盟。

七、活動型式：

將依競賽辦法分別進行「線上預賽」及「線下決賽」。所有競賽參加隊伍每隊可由指導老師協助指導，競賽取冠軍、亞軍、及季軍各一名、優勝及佳作各取若干名，前三名獲獎隊伍頒發市政府獎狀，另優勝(兩場勝績)及佳作(一場勝績)隊伍頒發市政府獎狀以資勉勵。

八、競賽辦法：請參考附件。

2024 臺中市「卓越英雄盃」電競爭霸賽競賽辦法

一、活動主旨：

有鑑於遊戲產業之蓬勃發展，電競比賽有助於國內電競人才及學生團隊合作精神之培養。期望透過本次競賽活動之舉辦，活絡中部地區各校園社團及相關電競技能之培養，除增進區域校園間的合作與師生交流的機會，亦藉由競賽發掘具潛力的新秀，藉由區域興趣聯盟的合作，促進遊戲與電競產業的共同發展。

二、主辦單位：臺中市政府、修平科技大學。

指導單位：華碩電腦股份有限公司、華碩 ROG 校園電競聯盟。

協辦單位：臺中市政府運動局、台灣臺中軟體園區發展產學訓聯盟。

三、報名時間：即日起自2024年3月30日(六)。

四、競賽日期：

預賽(線上賽)：2024年4月13日(六)。

決賽(線下賽)：2024年4月14日(日)。

五、競賽方式：現場賽(5對5團隊競賽)。

六、競賽地點：修平科技大學 電子競技館(E棟四樓402教室及407教室)。

七、參加對象與資格：

國內 15 歲至 22 歲間在學學生，每隊選手人數 5~8 名，指導老師 0~1 名。選手不可重複報名參賽，隊名及選手帳號不得使用不雅文字，此外，參賽者不可為職業選手。

八、報名方式：

(1) 網路報名(網址：<http://signup.hust.edu.tw/content.asp?actno=3442>)



(2) 報名資料須填寫正確並確認無誤，如因資料錯誤導致獎勵未能確實發放，將不進行補發。

九、賽事規則

1. 嚴禁使用外掛程式或模擬器，如經舉報查獲屬實，並取消參賽資格。
2. 所有賽事均為5對5競賽模式-傳說戰場，取用當下最新的版本，英雄無使用限制。
3. 所有比賽選手均使用個人帳號、自備的網路及設備，若因選手個人之網路或設備影響遊戲順暢度，選手須自負後果。
4. 每場比賽勝負由系統判定勝負為準。預賽每場次採BO1賽制，決賽每場次採BO1雙敗淘汰賽制。開設房間由裁判組織雙方隊長議定決定由何方開設房間，另一方可優先選擇B/P紅藍方，嚴重造成比賽延遲時，可由裁判依情狀判定隊伍參賽棄權。
5. 比賽禁選開始至比賽結束全過程不得人為主動退出遊戲，違者視為棄權。隊伍中有選手棄權導致可參賽人數不足5人時，則取消全隊參賽資格。
6. 當參賽選手（包括正式隊員和替補隊員）發生以下不公平遊戲行為，包括但不限於：串通比賽、利用漏洞，窺屏，代打，作弊，干擾、辱罵、

毆打對手，侮辱行為（包括對對手、主辦方、現場觀眾等），與非上場成員溝通、接受非上場成員BP指導，非法犯罪行為等，裁判得依情狀判定取消參賽資格。

7. 主辦單位不會公佈各參賽隊伍的選手名單，選手名單報名後不得再更改。

若參賽隊伍參賽人數不足五名，則該隊將喪失比賽資格，不得臨時遞補選手。

8. 若有選手發生斷線、網路不穩或延遲、手機設備異常...等狀況，比賽依然會繼續進行，選手需要自行排除問題後重新連線。若無法重新連線或排除問題，則由可正常遊戲的選手完成比賽，將不會因此而重賽或暫停。

9. 斷線處理：若有選手發生斷線、網路不穩或延遲、手機設備異常...等狀況，**選手需要自行排除問題後重新連線，但每隊最多暫停三次**。若無法重新連線或排除問題，則由可正常遊戲的選手完成比賽，將不會因此而重賽或暫停。如果選手在未得到裁判許可的情況下暫停或者取消暫停遊戲，會被認為是影響比賽公平性的行為，裁判得依情狀判定取消參賽資格。

10. 其他事項

(1) 因應新型冠狀病毒病(COVID-19)疫情影響，請參賽選手、入場觀眾與工作人員全程配帶口罩，共同防止疫情擴散，體溫過高者(額溫 $\geq 37.5^{\circ}\text{C}$)不得進入賽場。

(2) 參賽場次與隊伍一律採抽籤決定，預賽由主辦單位代為抽籤，決賽則由參賽隊伍派代表現場抽籤。

(3) 參賽選手需於比賽開始前10分鐘至比賽現場檢錄、測試設備。

(4) 如隊伍遲到10分鐘，主辦單位有權判定遲到隊伍為棄權。

(5) 若發生選手身體不適、疾病、傷病或者宣佈無法比賽的情況下，隊伍必須請示裁判進行一次暫停。裁判對指定的選手進行評估，以確定該選手是否準備、願意並且能夠在一段時間內繼續遊戲。這段時間由官方決定，但是會限制在幾分鐘內。如果官方認為該選手無法在這段時間內繼續遊戲，那麼該隊伍將由剩下的選手繼續完成該場比賽。

(6) 主辦單位得動態調整場次競賽之場地及時間，以利賽事順利進行，並保留對本次賽事規章的增加/刪減條文權力以及最終解釋權及補充此份賽事規章的權力。

(7) 決賽獎狀採寄發印製，賽後無法進行更正或補發作業。

(8) 線上賽不設轉播，線下賽會開設賽程直播，轉播平台與網址會公告。

十、成績評定

競賽取冠軍、亞軍、及季軍各一名、優勝及佳作各取若干名，前三名獲獎隊伍頒發市政府獎狀，另優勝(兩場勝績)及佳作(一場勝績)隊伍頒發市政府獎狀以資勉勵。

十一、賽事行程規劃

1. 賽事行程將依實際報名隊伍數量進行賽事規劃，預賽每場次採B01賽制，決賽每場次採B01雙敗淘汰賽制。

2. 報名表

	姓名	聯絡電話	聯絡信箱
領隊/教練			
隊長			

選手名單

隊伍名稱	學校名稱：					
	姓名	遊戲名	UID	LINE ID	學號	學校名稱
隊長						
正式隊員 (一)						
正式隊員 (二)						
正式隊員 (三)						
正式隊員 (四)						
候補隊員 (一)						
候補隊員 (二)						
候補隊員 (三)						

十二、賽事補充事項及聯絡訊息

1. 本次競賽全程免費，但不提供午餐、交通工具與住宿。

2.聯絡人：簡士展 04-24961100轉3199。

3.回傳報名表及選手名單至簡士展先生E-mail: skillser@hust.edu.tw